7 工学部 ソフトウェアサイエンス学科 教育課程表

凡例 開講期(集中):集中開講

履修条件 ●:必修科目 ◆:必修選択科目 無印:選択科目

| 他学科受講 ○: 他学科受講可 △: 工学部生のみ受講可 ①: リベラルアーツ学部のみ受講可

								△.⊥-		_											
			l mare	55	l _			授業をとおして修得できる力 知識・ 汎用的技能 態度・志向性													
科目		単	授業	開	履	他			理解	解		汎片	1的打	文能		態度・志向性					
目記			時		修	学				文化	미네		情報		問	自	チ	IJ	倫	社	生
号 /	授業科目名 		間	講	条	科	備	考	文化	化	# ケー	量 的	報リ	理的	題	己	1.	ダ		会	涯
番		,,	分			受			•	社会・	킬	りス	テ	思思	解	管	ムワ	1	理	的	学
号		位)	期	件	講			異文		ケーション・スキル	+	ラシ	考	決	理	ĺ	シッ		責	習
									化	自然	九	ル	Ī	カ	カ	力	ク	プ	観	任	カ
ユニバーシ	ティ・スタンダード科目																				
HIST 100	歴史 (世界)	2	100	春											•						
HIST 101	歴史(日本)	2	100	秋																	
MKTG 100	マーケティング	2	100	春			3年次よ	り履修可													
INFO 100	情報科学入門	2	100	春									•								•
INFO 103	ネットワーク入門	2	100	春			2年次よ	り履修可					•								
CHEM 100	化学入門	2	100	春						•											
MATH 101	数学入門	2	100	春								•									
MATH 100	解析学入門	2	100	春秋								•									
MATH 102	代数学入門	2	100	春秋								•									
PHYS 100	物理学入門	2	100	秋						•											
UNIV 103	自然科学アカデミックスキルズ(リーディング)	1	50	春							•			•							
UNIV 100	自然科学アカデミックスキルズ(ライティング)	1	50	春							•										
COSC 101	ミクロ脳科学	2	100	秋			2年次よ	り履修可				•	•	•							
COSC 100	マクロ脳科学	2	100	春			2年次よ	り履修可		•											
CARE 300	キャリア・マネジメント	2	100	春	•											•					•
ELF 101	ELF 101	4	200	秋	♦						•										
ELF 102	ELF 102	4	200	秋	•						•										
ELF 201	ELF 201	4	200	秋	•		1年次よ	り履修可			•										
JPN 101	日本語表現 101	2	100	春							•										
学科専門	科目																				
ENGR 102	工学基礎演習	1	100	春								•		•							•
MATH 107	数学演習	2	100	秋								•		•							
PHYS 101	物理学 I	2	100	秋		0				•		•		•							
ENGR 100	技術英語	2	100	春					•		•						•				
ENGR 101	工学基礎 I	2	100	秋								•				•					
INFO 108	プログラミング I	2	100	春秋	•								•	•							
MATH 110	代数学 I	2	100	秋春	•					•		•		•							
MATH 103	解析学Ⅰ	2	100	秋春	•							•									
MATH 104	解析学Ⅱ	2	100	秋春						•		•		•							
INFO 107	デジタルシチズンシップ	2	100	春		0							•						•		
MASC 100	経営情報分析	2	100	秋		0							•					•			
INFO 109	プログラミングⅡ	2	100	秋春	•								•								
INFO 206	情報処理技術	2	100	春		Δ				•			•		•						
ENGR 211	論理回路	2	100	春		\triangle							•								
EEE 200	回路基礎	2	100	 秋		Δ				•			•								
MATH 202	微分方程式 I	2	100	春																	
STAT 200	確率統計学 [2	100	 春																	
ENGR 204	工学基礎Ⅱ	2	100																		
MATH 204	フーリエ解析	2	100							•				•							
EEE 201	シグナルプロセッシング	2	100	 春						•		_		•	•						
INFO 211	ネットワーク技術 I	2	100	 秋	•																
	ゲーム企画開発論	2	100	秋		0									_						
INFO 201	アルゴリズムとデータ構造	2	100	春		Δ							•								
11 10 201	・ルコンハムし) ノ悟坦		100	Ħ			L						_	_							

### 25										授業をとおして修得できる力												
程 乗 科 目 名 (位 分) 期 件 簿 年 (信 中 文化・共享 1 回 列)	科		単	授	盟	履	他					汎用的技能					態	度・	志向	性		
### 接来 日名				業					ŀ	. 1			数	情	論	問	白	チ	IJ	倫	計	牛
INFO 203 コンピュータグラフィックス 2 100 秋	記 号	授業科目名		_	講	11含		備考				트						١.	ĺ	Imb	.	
INFO 203 コンピュータグラフィックス 2 100 秋						条					· 社	ケーシ						١.		ım.		
INFO 203 コンピュータグラフィックス 2 100 秋	番 号		位	分	期	件					会	3		ラ				ワ		埕	.	
INFO 203 コンピュータグラフィックス 2 100 秋					,,,,						自	춫		シ					ッ	#		
INFO 205 情報システム										化	然	ル	ル	I	力	力	力	2	フ	観	任	力
MMSC 206 ビジネスゲーム 2 100 数	INFO 203	コンピュータグラフィックス	2	100	秋									•								
MASK 206 ビジネグケム 2 100 春	INFO 205	情報システム	2	100	春		Δ															
MATH 203	EEE 203	データ通信	2	100	秋		Δ				•											
STAT 201 篠辛統計学 2 100 秋	MASC 206	ビジネスゲーム	2	100	春																	
MATH 201 規例学 2 100	MATH 203	微分方程式Ⅱ	2	100	秋						•		•									
INFO 208 数値解析プログラミング 2 100 春 4年次より履修可	STAT 201	確率統計学Ⅱ	2	100	秋						•		•									
SUBP 214 数学科指導法 2 100 春 100 春	MATH 201	幾何学 I	2	100	秋						•		•									
SURP 210 情報経接導法 2 100 春 100 秋 100 *********************************	INFO 208	数値解析プログラミング	2	100	春			4年次より履修	同				•	•								
SUBP 215 数学科指導法 2 100 秋	SUBP 214	数学科指導法	2	100	春							•				•						
SUBP 211 情報科指導法 2 100 秋 3年次より展修可 ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	SUBP 210	情報科指導法	2	100	春							•				•						
MATH 205 複素解析 2 100 秋 3年次より魔修可 0 0 0 0 0 0 0 0 0	SUBP 215	数学科指導法Ⅱ	2	100	秋							•				•						
INFO 204 システムプログラミング 2 100 秋	SUBP 211	情報科指導法Ⅱ	2	100	秋																	
INFO 305 オペレーティングシステム 2 100 春	MATH 205	複素解析	2	100	秋			3年次より履修	訶		•		•									
INFO 309	INFO 204	システムプログラミング	2	100	秋																	
INFO 319 ユーザインタフェースデザイン 2 100 春	INFO 305	オペレーティングシステム	2	100			Δ	4年次より履修	河		•			•	•							
INFO 315 ネットワークプログラミング 2 100 春	INFO 309	情報理論	2	100	秋		Δ	4年次より履修	了		•		•									
INFO 313	INFO 319	ユーザインタフェースデザイン	2	100	春						•			•								
INFO 313	INFO 315	ネットワークプログラミング	2	100	春																	
INFO 314 ネットワーク技術 2 100 春				100							•											
INFO 310 セキュアブログラミング 2 100 秋 △ INFO 307 情報セキュリティマネジメント 2 100 秋 △ MATH 300 代数学 II 2 100 春 B A 304 企業講義 2 100 春 EEE 302 モバイルシステム総合研究 2 100 秋 △ INFO 301 イメージプロセッシング 2 100 秋 △ INFO 306 ゲームアニメーションブログラミング 2 100 秋 △ INFO 319 マルチメディア処理 2 100 秋 △ INFO 318 プロジェクト研究 2 100 春(集中) △ INFO 318 プロジェクト研究 2 100 春(集中) △ INFO 318 プロジェクト研究 2 100 春(集中) △ INFO 303 インターンシップ I 1 100 秋 ★ ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ● ● ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ● ● ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ★ ● ● ★ ★ ● ■ ★ ★ ● ★ ★ ● ■ ★ ★ ● ■ ★ ★ ● ■ ★ ★ ● ■ ★ ★ ● ■ ★ ★ ● ■ ★ ★ ● ■ ★ ★ ◆ ★ ◆ ★ ◆ ★ ◆ ★ ◆ ★ ◆ ★ ◆ ★ ◆ ★ ◆							\wedge															
INFO 307 情報セキュリティマネジメント 2 100 秋 △ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○																						
MATH 300 代数学Ⅱ 2 100 春 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○														•								
B A 304 企業講義 EEE 302 モバイルシステム総合研究 INFO 301 イメージプロセッシング 2 100 秋 △ INFO 306 ゲームアニメーションプログラミング INFO 319 マルチメディア処理 EEE 301 モバイルシステムサービス 2 100 春(集中) △ INFO 318 プロジェクト研究 ENGR 311 ソフトウェアサイエンス実験 2 300 査 ● 秋 INFO 302 インターンシップ 1 1 100 秋(集中) INFO 303 インターンシップ II 1 100 秋(集中) INFO 300 アルゴリズム応用 2 100 春 SUBP 311 数学科指導法II 2 100 春 SUBP 312 数学科指導法IV 2 100 春 MATH 400 幾何学 II 2 100 春 MATH 400 幾何学 II 2 100 春 MATH 400 巻何学 II 2 100 春 MATH 400 英何学 II 2 100 春 MATH 400 英母学 II 2 100 A																						
EEE 302 モバイルシステム総合研究 2 100 秋																						
INFO 301 イメージプロセッシング 2 100 秋 △ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □																						
INFO 306																						
INFO 319 マルチメディア処理 2 100 秋 △ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○																						
EEE 301 モバイルシステムサービス 2 100 春(集中) △																						
INFO 318																						
ENGR 311 ソフトウェアサイエンス実験 2 300 査						Ŧ.b		1\														
NFO 302 インターンシップ 1 100 秋集中 春秋 (集中) 1 100 秋 100								1)														
INFO 303								٦\														
INFO 304																						
INFO 300 アルゴリズム応用 2 100 秋 ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●																						
MATH 302 複素解析Ⅱ 2 100 春 4年次より履修可 ● ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■						春秋	(集日	4)														
SUBP 311 数学科指導法III 2 100 春 ● ● ● ● ● ■<	-							45% L. 15"	,_		•											
SUBP 312 数学科指導法IV 2 100 秋 ● <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4年次より履修</td> <td>》可</td> <td></td>								4年次より履修	》可													
EEE 300 情報セキュリティ 2 100 春 △ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●																						
MATH 400 幾何学Ⅱ 2 100 春 ENGR 407 輪講 2 100 春秋 ENGR 405 卒業研究 4 - 春秋 INFO 403 ブレインソフトウェア 2 100 秋																						
ENGR 407 輪講 2 100 春秋 ← 春秋(集中) ● ● ● ● ● ● ■ ● ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■							Δ							•								
ENGR 405 卒業研究 4 - 春秋 ● 春秋(集中) ● ● ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■								士小/去 上、														
INFO 403 ブレインソフトウェア 2 100 秋 ○																						_
_								春秋(集中)														
	INFO 403	ノレインソノトウェア	2	100	秋																	
	COPR 300 /	ンターンシップ [™] 1 10	00	春秋(タ	(中)							•				•		•				

OOI IX