6 芸術学部 メディア・デザイン学科 教育課程表

凡例 開講期(集中):集中開講

履修条件 ●: 必修科目 ◎: 事前ガイダンスに出席が必要 ◆: 必修選択科目 無印:選択科目 他学科受講 ○: 他学科受講可 △: 芸術学部のみ受講可

								・・五州子					をと	おし		 冬温 :	でき	るカ			
		,,,		開	_				授業をとおして修得できる力 知識・ 汎用的技能 態度・志向性												
科目		単	授業		履	他			理解			八月	的技	文能	態度・志				志同	記向性 	
記			業時		修	学			多立	文化	교	数	情		問	自	チ	IJ	倫	社	生
号 /	授 業 科 目 名		間	講	タ	科	備	考	文化	化	ニテ	量	報リ	理	題	己		ダ		会	涯
番			つ 分		条	受				社会	ーショ	的	テラ	的田	解	管	ムワ	1	理	的	学
号		位	77	期	件	講			異立	会・白	ーケーション・スキル	スキ	ラシ	思考	決	理	1	シッ		責	習
									文化	自然	くキル	ル	ソー	力	力	ー 力	ク	ップ	観	任	力
ユニバーシ	ー ティ・スタンダード科目								,,,										, 14 0	_	
ART 100	美術史	2	100	春秋					•												
MUS 102		2	100	秋					•												
MUS 103	音楽理論 人文科学アカデミック・スキルズ (リーディング)	2	100	春					•												
	ネットワーク入門	2	100	春秋																	
INFO 104	マルティメディア表現	2	100	春秋	•					•			•								
	インターンシップ A	2	100	春秋							•				•	•					
	インターンシップ B インターンシップ C	2	100	春秋春秋												•					
	インターンシップ ロ	1	50	春秋							•					•					
GLS 100	国際研究 A	2	_	秋春	0				•		•										
	国際研究 B	2	_	秋春	0				•		•										
GLS 102 GLS 103		2	_	秋春	0																
GLS 103		4	_	秋春					•		•										
GLS 105	国際研究 F	5	_	秋春																	
	フィールドワーク A	2	100	春秋					•	•											
	フィールドワーク B フィールドワーク C	2	100	春秋春秋						•											
	ELF 101	4	200	春秋	•																
ELF 102	ELF 102	4	200	春秋	♦						•										
	情報管理論	2	100	春			W1/0/2-1-1-1	002+17V													
	複合領域研究201 ~ 299 ELF 201	各2 4	各100 200	春秋春秋	*		学科の指定する科	日のつち「科目													
ELF 202		4	200	秋春	*						•										
CARE 300	キャリア・マネジメント	2	100	春秋	•																
	ELF 301	4	200	春秋	♦						•										
ELF 302 ELF 401	ELF 302 ELF 401	4	200	秋春 春秋	*																
ELF 402	ELF 402	4	200	春秋	♦						•										
学科専門		_																			
	メディア・デザイン概論 メディア・デザイン理論基礎 I	2	100	春 春	•					•				•							
	メディア・デザイン理論基礎Ⅱ	2	100							•											
	メディア・デザイン演習基礎I				•									_							
MART 109	メディア・デザイン演習基礎Ⅱ	2	100	秋	•								•	•							
ART 115 ART 111	美学美術史基礎	2	100	春 秋		0				•											
	フリイン語 コンピュータ音楽技法	2	100	春		0															
MUS 105		2	100	秋		0						_	•								
	平面造形基礎	2	100	春		Δ				•											
	グラフィックデザイン基礎 CG・映像メディア表現基礎	2	100	秋 春	0	Δ				•				•							
	コンピュータ・グラフィックス基礎	2	100	 秋	0									-							
MART 102	映像表現基礎	2	100	秋	0								•	_							
	空間演出基礎	2	100	春		Δ				•				•							
	光演出基礎 MIDI音楽制作	2	100	<u>秋</u> 春	0	Δ							•	•							
	コンピュータ音楽基礎	2	100	秋	0	0															
ART 241	メディア・デザイン・プロジェクトA	2	100	春(集中)	0	Δ											•				
	メディア・デザイン・プロジェクトB	2		秋(集中)	0	Δ															
	文化立国論 国際日本学	2	100	春 秋	•				•	•											
ART 223		2	100	- 校 -		0				•				•							
ART 224	造形理論 B	2	100	秋		0				•											
	コンピュータ音楽制作論	2		春(集中)	0	Δ								•	•						
	サウンドデザイン グラフィックデザイン I	2	100	秋(集中)	0																
IVIANT ZUU	フラフィップテッコ フェ		100	<u> </u>								ш									

												授業	をと	おし	して作	 多得 ⁻	でき	 る力			
科		単	授	開	履	他			知			汎用的技能				態度・志向性					
目記号/番号	授 業 科 目 名	位	業時間(分)	講期	修条件	学科受講	備	考	多文化・異文化	文化・社会・自然	コミュニケーション・スキル	数量的スキル	情報リテラシー	論理的思考力	問題解決力	自己管理力	チームワーク	リーダーシップ	倫理観	社会的責任	生涯学習力
MART 207	グラフィックデザインⅡ	2	100	秋	0																
MART 208	コンピュータ・グラフィックス I	2	100	春	0																
MART 209	コンピュータ・グラフィックスⅡ	2	100	秋	0																
MART 202	映像メディア表現 I	2	100	春	0																
MART 203	映像メディア表現Ⅱ	2	100	秋	0																
MART 217	光・空間演出 I	2	100	春																	
MART 218	光・空間演出Ⅱ	2	100	秋																	
MART 200	WEBデザイン I	2	100	春	0																
MART 201	WEBデザインⅡ	2	100	秋	0																
MART 213	総合造形I	2	100	春																	
MART 214	総合造形 II	2	100	秋										•							
MART 205	音楽プログラミング	2	100	春	0	0															
	コンピュータ音楽	2	100	秋	0	0						•									
	デザイン史	2	100	春		0															
ART 218	写真史	2	100	秋		0															
ART 204	映像芸術論	2	100	春		0															
	アニメーション・漫画論	2	100	秋		0															
ART 217	色彩学	2	100	春		0															
B A 207	文化産業経営論	2	100	秋		0															
	ピッチクラス集合論	2	100	春	0	0															
	シェンカー理論	2	100	秋	0	0															
MUS 207		2	100	春		0															
ART 202	アーツ・イン・コミュニティ	2	100	秋																	
MART 215	ディスプレイデザイン	2																			
			100	秋																	
ART 213		2	100	春		^															
ART 240	フラワーデザイン	2	100	秋	0	\triangle															
ART 225	タイポグラフィー基礎演習	2	100	春										•							
MART 216	デジタルタイポグラフィー	2	100	秋	0																
ART 317	メディア・デザイン・プロジェクトC	2		春(集中)	0						•				•		•				
ART 318	メディア・デザイン・プロジェクトD	2		秋(集中)	0																
	Arts in English I	2	100	春		0															
ART 301	Arts in English II	2	100	秋		0															
ART 311	芸術表現学	2	100	春										•							
	芸術コミュニケーション演習	2	100	秋																	
ART 319		2	100	春																	
	メディア・デザイン研究 Ⅱ	2	100	秋																	
	芸術理論研究 I	2	100																		
	芸術理論研究Ⅱ	2	100	秋																	
ART 321	メディア・デザイン専門研究 I	2	100	春																	
ART 322	メディア・デザイン専門研究Ⅱ	2	100	秋																	
ART 400	Arts in English Ⅲ	2	100	春		0															
ART 401	Arts in English IV	2	100			0															
	卒業プロジェクト演習 I	2	100	春	•0																
	卒業プロジェクト演習Ⅱ	2	100	秋	•0																
ART 409		2		秋(集中)																	
																			_		

【履修にあたって】

メディア・デザイン学科の履修上の留意事項と履修モデル(主な科目)も併せて参照してください。

■メディア・デザイン学科プリ・リクイジット(先行履修条件科目)

下記科目は、先行履修の条件付き科目です。右欄の科目を修得済み(一部同時履修可)でないと履修できません。

授業科目名	プリ・リクイジット(先行履修科目)
ローマ数字(Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ)のついている科目	数字の若い順に履修します。数字の途中からは履修できません。
構成学演習	グラフィックデザイン基礎
デジタルタイポグラフィー	タイポグラフィー基礎演習
卒業研究	卒業プロジェクト演習Ⅱ(同時履修可)