

令和元年度ソフトウェアサイエンス学科卒業研究 発表会

日時:令和2年2月6日(木) 9:00~16:30 (終了予定)

8号館450番教室

会場責任者 大崎 正雄

9:00 出席確認

脳活動解析研究室

(佐々木 寛)

- 01 9:12 無意味音節を用いた偶発学習課題による再認成績の解析
- BGMの効果の検討 -
- 02 9:24 連合学習課題によるSubsequent Memory Effectsの検討
- 03 9:36 手続き記憶の脆弱性に対する想起の影響
- 04 9:48 言語課題遂行中の反応時間の解析による大脳優位半球の推定に関する基礎研究
- 05 10:00 BCIユーザの訓練に対する睡眠の効果
- 06 10:12 数学の定理・公式を学ぶことの重要性の検討
- 簡易脳波計による思考状態の解析 -
- 07 10:24 再生・再認成績の解析による問題演習を取り入れた学習方法の検討
- 08 10:36 再生・再認成績の解析による授業内容の振り返り方法の検討
- 休憩 -
- 10:48

ネットワークデザイン研究室

(佐藤 雅俊)

- 09 11:00 背景指定フェーズを追加したEye Trackerによる自動画像セグメンテーション
- 10 11:12 ディープラーニングによる自動領域指定法を実装したGraphCutセグメンテーションの提案
- 11 11:24 SIFTによる特徴点を用いたGraph Cutの自動画像セグメンテーション
- 12 11:36 Kinectを用いた家庭用高齢者転倒検知システムの提案
- 13 11:48 BPSK変調方式とQAM変調方式による超音波通信の研究
- 14 12:00 イベント駆動型センサネットワークにおけるエッジ探索方式の精度改善に関する研究
- 昼食 -
- 12:12

スマートモバイルネットワーク研究室 (山崎 徳和)

- 15 13:00 ハニーポットを利用したサイバー攻撃の地域差に関する研究
- 16 13:12 転移学習を用いた画像認識による植物の病害虫発見手法の研究
- 17
- 18 13:36 CNNを用いたCIFAR-10の識別
- 19 13:48 AIを用いた自動運転中のドライバーモニタリングシステムの研究
- 20 14:00 IoT/RNNを用いた血糖値予測
- 21 14:12 準天頂衛星およびGPSによる誤差要因の検証
- 22 14:24 Sigfox通信を用いたGPSトラッカーの製作
- 23 14:36 SIMによるプライベートストレージを用いたパスワード管理アプリの実装と評価
- 休憩 -
- 14:48

音響・コミュニケーション研究室

(大崎 正雄)

- 24 15:00 「デジタル通信の基礎」をサポートするWebコンテンツの作成
- 25 15:12 PCM実験装置におけるAD変換器作成
- 26 15:24 PCM実験装置におけるDA変換器作成
- 27 15:36 超音波距離センサの動作原理確認
- 28 15:48 真空管アンプと半導体アンプの音質比較
- 29 16:00 GNU Radioを用いたSDR
- 30 16:12 群共変信号の相互情報量最大化について
- 16:24

日時:令和2年2月7日(金) 9:00~17:00 (終了予定)

8号館450番教室

会場責任者 大崎 正雄

9:00 出席確認

脳情報システム研究室

(相原 威)

31 9:12

光計測法によるニューロンにおける情報連合仮説の検証

32

33 9:36

オプトジェネティクスによる入力情報統合様式の解明

34 9:48

条件付け学習による皮質連合応答の解析

35 10:00

脳波計測を用いた視覚情報連合における意識効果の解明

36 10:12

ICAを用いた脳波データの雑音除去

37 10:24

識別境界決定のための手法依存性の検討

38 10:36

樹状突起スパイク伝搬のモデルシミュレーションによる考察

10:48

— 休憩 —

メディア信号処理研究室

(大竹 敢)

39 11:00

U-Netによる舌画像のセグメンテーションに関する研究

40 11:12

敵対的生成ネットワークを用いた画像自動生成に関する研究

41 11:24

複数スタイルを融合したニューラルスタイル変換に関する研究

42 11:36

偽色を抑制するデモザイキング手法に関する研究

43 11:48

バックプロジェクションを用いた超解像に関する研究

44 12:00

補間誤差定理を用いた画像の予測誤差補償に関する研究

12:12

— 昼食 —

ビジュアルインタフェース研究室

(塩澤 秀和)

45 13:00

水への投影を用いた「バーチャル金魚すくい」の開発

46 13:12

マイクロジェスチャーインタフェースに関する研究

47 13:24

ロボット型プログラミング教材のためのARの活用

48 13:36

VRアプリケーション開発のためのVRインタフェースの提案

49 13:48

VR環境内におけるVRアプリケーションのコーディング支援

14:00

— 休憩 —

ソフトウェア工学研究室

(田中 昂文)

50 14:12

処理のアニメーション可視化によるプログラミング学習支援システム

51 14:24

遠隔ペアプログラミング可能なビジュアルプログラミング学習環境の開発

52 14:36

手描き入力から二次元顔画像を自動生成するシステムの開発

14:48

— 休憩 —

量子情報ネットワーク研究室

(山崎 浩一)

53 15:00

スマートトイレの開発

54 15:12

センサ情報を用いた居住者保護・避難支援システム

55 15:24

可視光通信の基本システムの構築

56 15:36

BLEBeaconを用いた出席管理システム

57 15:48

指紋認証を用いた出席管理システム

58 16:00

ハニーポットを用いた仮想専用サーバにおける不正アクセスの観測

59 16:12

LDPC符号による秘密鍵系列の一致に関する研究

16:24

16:40 講評