

工学部主催

定員  
30名

(募集定員になり次第  
締切ります)

女子高生のための

# テクノロジー カフェ

シュークリームを  
食べながら、  
ゆるトーク。



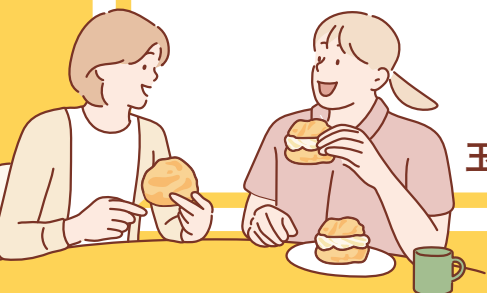
気軽な雑談から、  
未来が見えてくる。



「好き」をカタチに！はじめてのゲーム開発

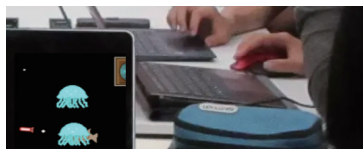
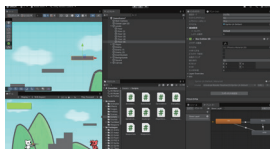
8/16日 15:00~

玉川大学 STREAM Hall 2019 3F 300A



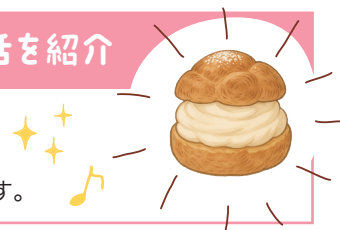
## ゲーム制作体験

ゲーム制作体験を開催します！  
初心者でも簡単に作れるミニゲームの制作に挑戦します。  
プログラミングが初めての方も大歓迎です。  
制作したゲームは、オリジナル USB メモリに入れてお持ち帰り  
いただけます。



## 女子大生が楽しく学生生活を紹介

シュークリーム\*を食べながら、  
ゆるっとお話しませんか？  
授業や進路など、気軽に相談できます。



\*シュークリーム専門店のシュークリームを提供予定です。

## 女性がテクノロジーを学ぶメリットがわかります！

テクノロジーを学ぶことで卒業後にさまざまなメリットが。  
工学部で学べる4つのテクノロジー分野についてくわしくなれます。

## コーディネーター

佐藤 雅俊

工学部ソフトウェアサイエンス学科教授

深層学習を含む画像処理を専門とし、社会実装を見据えた研究開発を推進。  
本企画ではコーディネーターとして「画像×ゲーム」の世界を紹介します。



注意：このイベントは本学の「総合型入学審査」で受講が求められる「模擬授業」ではありません。