

# 工学部ソフトウェアサイエンス学科科目群 教育課程表

授業時間	授業科目名	単位	科目記号／番号	履修セメスター								履修条件	他学科受講	卒業要件	履修にあたって	
				①	③	⑤	⑦	②	④	⑥	⑧					
分																
導入科目群	150	プログラミングⅠ	2	ESS101	★				★				●	○	62 単位以上	実習を含む
	100	サイエンス基礎演習	1	ESS102	★							●				
	100	数学基礎	2	ESS103	★											
	50	ソフトウェアサイエンス基礎A	1	ESS104	★				★					○		
	50	ソフトウェアサイエンス基礎B	1	ESS105	★				★					○		
	150	プログラミングⅡ	2	ESS106		★			★			●		○		
	100	代数学Ⅰ	2	ESS107					★							
	100	解析学Ⅰ	2	ESS108					★							
	100	解析学Ⅱ	2	ESS109		★			★							
	100	経営情報分析	2	ESS110					★					○		
	100	情報倫理と社会	2	ESS111					★					○		
	100	回路入門	2	ESS112					★					○		
	100	ビジネスゲーム	2	ESS113		★						●				
	100	コンピュータハードウェア	2	ESS114		★						●		○		
	100	インテンシブ英語Ⅰ	2	ESS115		★								○		
	100	幾何学Ⅰ	2	ESS116		★										
	100	微分方程式Ⅰ	2	ESS117		★										
	100	確率統計学Ⅰ	2	ESS118		★										
	100	アルゴリズムとデータ構造	2	ESS119		★								○		
	100	情報システム	2	ESS120		★								○		
	100	情報処理技術Ⅰ	2	ESS121		★								○		
	100	データ通信基礎	2	ESS122		★								○		
	100	オブジェクト指向プログラミング	2	ESS123		★										
	100	ネットワーク技術Ⅰ	2	ESS124		★								○		
	100	ゲーム企画開発論	2	ESS125		★								○		
	100	アートとデザイン	2	ESS126		★								○		
発展科目群	100	代数学Ⅱ	2	ESS201		★										
	100	複素解析Ⅰ	2	ESS202		★										
	100	フーリエ解析	2	ESS203		★										
	300	ソフトウェアサイエンス実験Ⅰ	3	ESS204					★			●				
	100	インテンシブ英語Ⅱ	2	ESS205					★					○		
	100	幾何学Ⅱ	2	ESS206					★							
	100	微分方程式Ⅱ	2	ESS207					★							
	100	複素解析Ⅱ	2	ESS208					★							
	100	確率統計学Ⅱ	2	ESS209					★							
	100	情報理論	2	ESS210					★					○		
	100	情報処理技術Ⅱ	2	ESS211					★					○		
	100	コンピュータグラフィックス	2	ESS212					★					○		
	100	ハードウェア基礎論	2	ESS213					★					○		
	100	ウィンドウプログラミング	2	ESS214					★							
	100	数値解析プログラミング	2	ESS215					★							
	100	プログラミング応用Ⅰ	2	ESS216					★							
	100	データベース	2	ESS217					★					○		
	100	ブレインサイエンス	2	ESS218					★					○		
	100	ネットワーク技術Ⅱ	2	ESS219					★					○		
	100	マルチメディア処理Ⅰ	2	ESS220			★							○		
	100	データ通信応用	2	ESS221					★					○		
	100	画像・映像メディア	2	ESS222					★							
	100	代数学Ⅲ	2	ESS223			★							○		
	100	ベクトル解析	2	ESS224			★							○		
	100	ヒューマンインタフェース	2	ESS225			★							○		
	100	ソフトウェアサイエンス英語	2	ESS226			★							○		
	100	プログラミング応用Ⅱ	2	ESS227			★									
	100	オペレーティングシステム	2	ESS228			★							○		
	100	ブレインソフトウェア	2	ESS229			★							○		
	100	ブレインマネジメント	2	ESS230			★							○		
	100	インターネット応用	2	ESS231			★							○		
100	マルチメディア処理Ⅱ	2	ESS232						★				○			
100	モバイルシステムハードウェア	2	ESS233			★							○			
100	モバイルシステムソフトウェア	2	ESS234			★							○			
100	ゲームプログラミング	2	ESS235			★										
100	コンテンツプロデュース	2	ESS236			★							○			
100	アニメーション技法	2	ESS237			★										
100	マーケティング	2	ESS238			★							○			

授業時間	授業科目名	単位	科目記号／番号	履修セメスター								履修条件	他学科受講	卒業要件	履修にあたって
				①	③	⑤	⑦	②	④	⑥	⑧				
分															
発展科目群	100	プロジェクト研究A	2	ESS301		★									○
	100	企業講義A	2	ESS302		★									○
	100	幾何学Ⅲ	2	ESS239						★					
	300	ソフトウェアサイエンス実験Ⅱ	3	ESS240							★				
専攻科目群	100	画像処理	2	ESS303	★										○
	100	情報セキュリティ	2	ESS304						★					○
	100	ソフトウェアサイエンス演習A	2	ESS305						★					
	100	ソフトウェアサイエンス演習B	2	ESS306						★					
	100	ソフトウェアサイエンス演習C	2	ESS307						★					
	100	ソフトウェアサイエンス演習D	2	ESS308						★					
	100	プロジェクト研究B	2	ESS309						★					○
	集中	モバイルシステムサービス	2	ESS310						★					○
	100	ゲーム理論	2	ESS311						★					○
	100	企業講義B	2	ESS312						★					○
	集中	インターンシップ	2	ESS401						★					
	集中	特別講義A	2	ESS402						★					○
	集中	特別講義B	2	ESS403						★					○
	—	輪講	2	ESS404			★								
	—	卒業研究	4	ESS405			★				★		●		

62  
単  
位  
以  
上