

工学部ソフトウェアサイエンス学科科目群 教育課程表

Ⅱ 履修案内

ソフトウェアサイエンス学科

科目記号／番号	授業科目名	単位	授業時間(分)	開設セメスター	履修条件	他学科受講	履修にあたって
ユニバーシティ・スタンダード科目群							
CWC101	ことばと文化	2	100	③			
WLIT101	外国文学	2	100	④			
MKTG101	マーケティング	2	100	⑤			
SOC202	科学技術社会論	2	100	④			
IS101	情報科学入門	2	100	①			
IS103	ネットワーク入門	2	100	②			
IS105	データ処理	2	100	①			
IS107	マルチメディア表現	2	100	②			
MATH101	数学入門	2	100	①			
MATH103	解析学入門	2	100	①②			
MATH105	代数学入門	2	100	①②			
PHYS101	物理学入門	2	100	②			
COSC101	マイクロ脳科学	2	100	①			
COSC103	マクロ脳科学	2	100	⑤			
CARE301	キャリア・マネジメント	2	100	⑤	●		
ENG101	英語Ⅰ	2	100	①	◆		
ENG103	英語Ⅱ	2	100	②	◆		
ENG107	英語コミュニケーション	2	100	④			
EFL101	EFL101	4	100	①②	◆		
EFL102	EFL102	4	100	②③	◆		
JPN101	日本語表現 (JNL) 101	2	100	②			
JPN201	アカデミックライティングA	2	100	③			
導入科目群							
IS113	プログラミングⅠ	2	150	①②	●	△	
ENGR120	サイエンス基礎演習	1	100	②	●		
MATH117	数学演習	2	100	①②			
ENGL111	コミュニケーション英語Ⅰ	2	100	①			
ENG113	ソフトウェアサイエンス英語Ⅰ	2	100	①			
IS112	Webプログラミング	1	100	②			
MASC112	経営情報分析	2	100	②		○	
IS114	情報倫理と社会	2	100	②		○	
ENGL112	コミュニケーション英語Ⅱ	2	100	②			
IS116	論理回路	2	100	②		△	
IS118	プログラミングⅡ	2	100	②③	●	△	
MATH112	代数学Ⅰ	2	100	②③			
MATH114	解析学Ⅰ	2	100	②③			
MATH116	解析学Ⅱ	2	100	②③			
ENGR227	回路基礎	2	100	③	●	△	
ENGR229	回路基礎演習	1	100	③			
ENGR231	シグナルプロセッシング	2	100	③			
MASC211	ビジネスゲーム	2	100	③	●		
ENGL211	インテンシブ英語Ⅰ	2	100	③		○	
MATH211	微分方程式Ⅰ	2	100	③			
STAT203	確率統計学Ⅰ	2	100	③			
IS211	アルゴリズムとデータ構造	2	100	③		△	
IS213	情報システム	2	100	③		△	
IS215	情報処理技術	2	100	③		△	
IS217	データ通信基礎	2	100	③		△	
IS219	オブジェクト指向プログラミング	2	100	③			
IS221	ネットワーク技術Ⅰ	2	100	③	●	△	
MART211	ゲーム企画開発論	2	100	③		○	
FART211	アートとデザイン	2	100	③		○	
IS223	情報処理技術演習	1	100	③		△	
発展科目群							
MATH213	フーリエ解析	2	100	③			
ENGR224	ソフトウェアサイエンス実験Ⅰ	2	300	④	●		
ENGL212	インテンシブ英語Ⅱ	2	100	④		○	
MATH212	微分方程式Ⅱ	2	100	④			
STAT212	確率統計学Ⅱ	2	100	④			
IS212	情報理論	2	100	④		△	

工学部

科目記号／番号	授業科目名	単位	授業時間(分)	開設セメスター	履修条件	他学科受講	履修にあたって
IS214	コンピュータグラフィックス	2	100	④		△	
ENGR226	ハードウェア基礎論	2	100	④		△	
IS216	ウインドウプログラミング	2	100	④			
IS218	数値解析プログラミング	2	100	④			
IS220	ネットワークプログラミング	2	100	④			
IS222	データベース	2	100	④		△	
COSC212	ブレインサイエンス	2	100	④		△	
IS224	ネットワーク技術Ⅱ	2	100	④		△	
IS226	データ通信応用	2	100	④		△	
ART213	サブカルチャー論	2	100	④		○	
IS228	イメージプロセッシング	2	100	④		△	
MATH214	ソフトウェアサイエンス数学	2	100	④		△	
MATH313	代数学Ⅱ	2	100	⑤			
MATH315	複素解析Ⅰ	2	100	⑤			
MATH311	幾何学Ⅰ	2	100	⑤			
IS315	マルチメディア処理	2	100	⑤		△	
IS317	ヒューマンインタフェース	2	100	⑤		△	
ENG331	ソフトウェアサイエンス英語Ⅱ	2	100	⑤		△	
IS319	オペレーティングシステム	2	100	⑤		△	
IS321	モバイルシステムハードウェア	2	100	⑤		△	
IS323	モバイルシステムソフトウェア	2	100	⑤		△	
IS325	ゲームプログラミング	2	100	⑤			
MART311	メディアコンテンツ	2	100	⑤		○	
MGMT311	企業講義A	2	100	⑤		○	
ENGR329	ソフトウェアサイエンス実験Ⅱ	2	300	⑤	●		
IS327	モバイルシステムサービス	2	100	⑤(集中)		△	
MATH312	複素解析Ⅱ	2	100	⑥			
MATH314	代数学Ⅲ	2	100	⑥			
MATH411	幾何学Ⅱ	2	100	⑦			
MATH412	幾何学Ⅲ	2	100	⑧			
専攻科目群							
IS312	ブレインソフトウェア	2	100	⑥		△	
IS314	インターネット応用	2	100	⑥		△	
IS316	コンピュータアニメーション	2	100	⑥			
IS318	プロジェクト研究	2	100	⑥			
IS320	情報セキュリティ	2	100	⑥		△	
MGMT314	企業講義B	2	100	⑥		○	
COPR211	インターンシップ	2	—	⑥(集中)			
IS322	モバイルシステム総合研究	2	100	⑥(集中)		△	
ENG312	ブラクティカルイングリッシュ総合研究	2	100	⑥(集中)		○	
ENGR415	輪講	2	—	⑦			
ENGR417	卒業研究	④	—	⑦⑧	●		
教職関連科目群							
SUBP225	数学科指導法Ⅰ	2	100	③			
SUBP220	数学科指導法Ⅱ	2	100	④			
SUBP317	数学科指導法Ⅲ	2	100	⑤			偶数年隔年開講
SUBP322	数学科指導法Ⅳ	2	100	⑥			偶数年隔年開講
SUBP227	情報科指導法Ⅰ	2	100	③			
SUBP222	情報科指導法Ⅱ	2	100	④			
TED348	教育実習(中学校)	5	—	⑥⑦⑧(集中)			
TED350	教育実習(高等学校)	3	—	⑥⑦⑧(集中)			

●：必修科目
◆：必修選択科目

○：全学部受講可
△：工学部生のみ受講可