

工学部ソフトウェアサイエンス学科科目群 教育課程表

| 科目記号／番号 | 授業科目名 | 単位 | 授業時間(分) | 開設semester | 履修条件 | 他学科受講 | 授業を通して修得できる力 | | | | | | | | | | | |
|-----------------|------------------------|----|---------|------------|------|-------|--------------|----------|---------------|--------|---------|--------|--------|--------|--------|---------|-----|-------------|
| | | | | | | | 知識・理解 | | 汎用的技能 | | | | 態度・志向性 | | | | | |
| | | | | | | | 多文化・異文化 | 文化・社会・自然 | コミュニケーション・スキル | 数量的スキル | 情報リテラシー | 論理的思考力 | 問題解決力 | 自己管理能力 | チームワーク | リーダーシップ | 倫理観 | 市民としての社会的責任 |
| ユニバーシティスタンダード科目 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| CWC101 | ことばと文化 | 2 | 100 | ③ | | | ● | | | | | | | | | | | |
| WLIT101 | 外国文学 | 2 | 100 | ④ | | | ● | | | | | | | | | | | |
| HIST101 | 歴史(世界) | 2 | 100 | ① | | | | | | | | ● | | | | | | |
| HIST103 | 歴史(日本) | 2 | 100 | ② | | | | | | | | ● | | | | | | |
| COMM101 | コミュニケーション論 | 2 | 100 | ③ | | | | ● | | | | | | | | | | |
| MKTG101 | マーケティング | 2 | 100 | ⑤ | | | ● | | | | | | | | | | | |
| SOC202 | 科学技術社会論 ※ | 2 | 100 | ④ | | | | | | | | | | | | | | ● |
| IS101 | 情報科学入門 | 2 | 100 | ② | | | | ● | | | ● | | | | | | | ● |
| IS103 | ネットワーク入門 | 2 | 100 | ③ | | | | ● | | | ● | | | | | | | |
| IS105 | データ処理 | 2 | 100 | ① | | | | ● | | | ● | | | | | | | |
| CHEM101 | 化学入門 | 2 | 100 | ② | | | | ● | | | | | | | | | | |
| MATH101 | 数学入門 | 2 | 100 | ① | | | | | | ● | | | | | | | | |
| MATH103 | 解析学入門 | 2 | 100 | ①② | | | | | | ● | | | | | | | | |
| MATH105 | 代数学入門 | 2 | 100 | ①② | | | | | | ● | | | | | | | | |
| PHYS101 | 物理学入門 | 2 | 100 | ① | | | | ● | | | | | | | | | | |
| UNIV111 | 自然科学アカデミックスキルズ(リーディング) | 1 | 50 | ① | | | | | ● | | | ● | | | | | | |
| UNIV113 | 自然科学アカデミックスキルズ(ライティング) | 1 | 50 | ① | | | | | ● | | | | | | | | | |
| COSC101 | ミクロ脳科学 | 2 | 100 | ③ | | | | ● | | | | | | | | | | |
| CARE301 | キャリア・マネジメント | 2 | 100 | ⑤ | ● | | | | | | | | | | | | | |
| ENG103 | 英語Ⅰ | 2 | 100 | ① | | | | | ● | | | | | | | | | |
| ENG105 | 英語Ⅱ | 2 | 100 | ② | | | | | ● | | | | | | | | | |
| ENG107 | 英語コミュニケーション | 2 | 100 | ① | | | | | ● | ● | | | | | | | | |
| JPN103 | 日本語表現(JNL)101 | 2 | 100 | ① | | | | | ● | | | | | | | | | |
| 導入科目群 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ENGR113 | 導入ゼミ | 2 | 100 | ① | ● | | | | ● | | | | ● | ● | | | | |
| ENGR111 | 工学基礎演習 | 1 | 100 | ① | ● | | | | ● | | ● | | | | | | | ● |
| MATH112 | 数学演習 | 2 | 100 | ② | | | | | ● | | | | | | | | | |
| CARE112 | キャリアデザイン | 2 | 100 | ② | ● | | | | | | | | ● | | | | | ● |
| PHYS114 | 物理学Ⅰ | 2 | 100 | ② | | ○ | | ● | ● | | ● | | | | | | | |
| ENGR112 | 技術英語 | 2 | 100 | ② | | | ● | ● | | | | | ● | | | | | |
| ENGR114 | 工学基礎Ⅰ | 2 | 100 | ② | ◆ | | | ● | | | | | ● | | | | | ● |
| IS112 | プログラミングⅠ | 2 | 150 | ②③ | | | | | | | ● | ● | | | | | | |
| MATH114 | 代数学Ⅰ | 2 | 100 | ②③ | ◆ | | | ● | ● | | ● | ● | | | | | | |
| MATH116 | 解析学Ⅰ | 2 | 100 | ②③ | ◆ | | | ● | ● | | ● | ● | | | | | | |
| ENGL211 | コミュニカティブイングリッシュ | 2 | 100 | ③ | | | | | ● | | | | | | | | | |
| MASC211 | 経営情報分析 | 2 | 100 | ③ | | ○ | | | | | ● | | | | | ● | | |
| IS213 | 論理回路 | 2 | 100 | ③ | | △ | | ● | | | ● | | | | | | | |
| ENGR219 | 回路基礎 | 2 | 100 | ③ | | △ | | ● | | | ● | | | | | | | |
| ENGL213 | インテンシブ英語Ⅰ | 2 | 100 | ③ | | ○ | | | ● | | ● | | | | | | | |
| MATH213 | 微分方程式Ⅰ | 2 | 100 | ③ | | | | ● | ● | | ● | | | | | | | |
| STAT211 | 確率統計学Ⅰ | 2 | 100 | ③ | | | | ● | ● | | ● | | | | | | | |
| ART213 | アートとデザイン | 2 | 100 | ③ | | ○ | | ● | ● | | | | | | | | | |
| ENGR211 | 工学基礎Ⅱ | 2 | 100 | ③ | | | | | ● | | | | ● | | | | | ● |
| MATH215 | フーリエ解析 | 2 | 100 | ③ | | | | ● | ● | | ● | | | | | | | |
| IS211 | プログラミングⅡ | 2 | 150 | ③④ | ● | | | | | | ● | ● | | | | | | |
| MATH211 | 解析学Ⅱ | 2 | 100 | ③④ | | | | ● | ● | | ● | | | | | | | |
| 発展科目群 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| IS214 | オブジェクト指向プログラミング | 2 | 100 | ④ | | | | ● | | | ● | | | | | | | |
| IS216 | ネットワーク技術Ⅰ | 2 | 100 | ④ | ● | △ | | | | | ● | | ● | | | | | |
| MART212 | ゲーム企画開発論 | 2 | 100 | ④ | | ○ | | ● | ● | | | | | | | | | |
| IS212 | アルゴリズムとデータ構造 | 2 | 100 | ④ | | △ | | ● | | | ● | ● | | | | | | |
| IS218 | 情報システム | 2 | 100 | ④ | | △ | | | | | ● | | ● | | | | | |

| 科目ID/番号 | 授業科目名 | 単位 | 授業時間(分) | 開設semester | 履修条件 | 他学科受講 | 授業を通して修得できる力 | | | | | | | | | | | | |
|---------|----------------|----|---------|------------|------|-------|--------------|----------|---------------|--------|---------|--------|--------|--------|--------|---------|-----|-------------|-------|
| | | | | | | | 知識・理解 | | 汎用的技能 | | | | 態度・志向性 | | | | | | |
| | | | | | | | 多文化・異文化 | 文化・社会・自然 | コミュニケーション・スキル | 数量的スキル | 情報リテラシー | 論理的思考力 | 問題解決力 | 自己管理能力 | チームワーク | リーダーシップ | 倫理観 | 市民としての社会的責任 | 生涯学習力 |
| IS220 | 情報処理技術 | 2 | 100 | ④ | | △ | ● | | | ● | ● | | | | | | | | |
| MASC212 | ビジネスゲーム | 2 | 100 | ④ | ● | | | | | | ● | | ● | ● | | | | | |
| ENGR228 | ソフトウェアサイエンス実験Ⅰ | 2 | 300 | ④ | ● | | | ● | | | ● | | | | | | | | |
| ENGL212 | インテンシブ英語Ⅱ | 2 | 100 | ④ | | ○ | | ● | | | | | | | | | | | |
| MATH214 | 微分方程式Ⅱ | 2 | 100 | ④ | | | | ● | ● | | ● | | | | | | | | |
| STAT214 | 確率統計学Ⅱ | 2 | 100 | ④ | | | | ● | | | ● | | | | | | | | |
| IS222 | モバイルシステムハードウェア | 2 | 100 | ④ | | △ | | ● | | | ● | | | | | | | | |
| IS224 | モバイルシステムソフトウェア | 2 | 100 | ④ | | △ | | ● | | | ● | | | | | | | | |
| IS315 | ウィンドウプログラミング | 2 | 100 | ⑤ | | | | ● | | | ● | | | | | | | | |
| IS317 | ネットワークプログラミング | 2 | 100 | ⑤ | | | | ● | | | ● | | | | | | | | |
| IS319 | データベース | 2 | 100 | ⑤ | | △ | | ● | | | | ● | | | | | | | |
| COSC311 | ブレインサイエンス | 2 | 100 | ⑤ | | △ | | ● | ● | | | | | | | | | | |
| IS321 | ネットワーク技術Ⅱ | 2 | 100 | ⑤ | | △ | | | | | ● | | ● | | | | | | |
| MATH315 | 代数学Ⅱ | 2 | 100 | ⑤ | | | | ● | ● | | ● | | | | | | | | |
| IS323 | オペレーティングシステム | 2 | 100 | ⑤ | | △ | | ● | | | ● | | | | | | | | |
| MART311 | メディアコンテンツ | 2 | 100 | ⑤ | | ○ | ● | | ● | | | | | | | | | | |
| MGMT311 | 企業講義 A | 2 | 100 | ⑤ | | ○ | | ● | | | | | | | | | | ● | |
| ENGR327 | ソフトウェアサイエンス実験Ⅱ | 2 | 300 | ⑤ | ● | | | ● | | | ● | | | | | | | | |
| ENG325 | ソフトウェアサイエンス英語 | 2 | 100 | ⑤ | | △ | | ● | | ● | | | | | | | | | |
| ENGR329 | シグナルプロセッシング | 2 | 100 | ⑤ | | | | ● | | | ● | ● | | | | | | | |
| IS325 | データ通信基礎 | 2 | 100 | ⑤ | | △ | | ● | | | ● | | | | | | | | |
| IS327 | モバイルシステム総合研究 | 2 | 100 | ⑤(集中) | | △ | | ● | | | ● | | | | | | | | |
| 専攻科目群 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| IS312 | コンピュータグラフィックス | 2 | 100 | ⑥ | | △ | | | | | ● | | | | | | | | |
| IS314 | イメージプロセッシング | 2 | 100 | ⑥ | | △ | | | | | ● | | ● | | | | | | |
| MATH311 | 複素解析Ⅰ | 2 | 100 | ⑥ | | | | ● | ● | | ● | | | | | | | | |
| MATH314 | 幾何学Ⅰ | 2 | 100 | ⑥ | | | | ● | ● | | ● | | | | | | | | |
| IS316 | マルチメディア処理 | 2 | 100 | ⑥ | | △ | | ● | | | ● | | | | | | | | |
| IS318 | モバイルシステムサービス | 2 | 100 | ⑥(集中) | | △ | | ● | | | ● | | | | | | | | |
| IS320 | インターネット応用 | 2 | 100 | ⑥ | | △ | | | | | ● | | ● | | | | | | |
| IS322 | プロジェクト研究 | 2 | 100 | ⑥ | | | | ● | | | | ● | ● | | | | | | |
| MGMT314 | 企業講義 B | 2 | 100 | ⑥ | | ○ | | ● | | | | | | | | | | ● | |
| COPR316 | インターンシップ | 2 | - | ⑥(集中) | | | | | | | | ● | ● | | | | | | |
| IS324 | 情報倫理と社会 | 2 | 100 | ⑥ | | ○ | | ● | | | | | | | | | | ● | |
| COSC411 | ブレインマネジメント | 2 | 100 | ⑦ | | △ | | ● | ● | | | | | | | | | | |
| IS411 | 数値解析プログラミング | 2 | 100 | ⑦ | | | | | | ● | ● | | ● | | | | | | |
| IS413 | コンピュータアニメーション | 2 | 100 | ⑦ | | | | ● | | | ● | | | | | | | | |
| IS417 | ゲームプログラミング | 2 | 100 | ⑦ | | | | | | | ● | | | | | | | | |
| MATH312 | 複素解析Ⅱ | 2 | 100 | ⑦ | | | | ● | ● | | ● | | | | | | | | |
| MATH411 | 幾何学Ⅱ | 2 | 100 | ⑦ | | | | ● | ● | | ● | | | | | | | | |
| IS415 | 情報セキュリティ | 2 | 100 | ⑦⑧ | | △ | | | | | ● | | ● | | | | | ● | |
| ENGR419 | 輪講 | 2 | - | ⑦⑧ | | | | ● | ● | | ● | | | | | | | | |
| ENGR417 | 卒業研究 | 4 | - | ⑦⑧ | ● | | | | | | | ● | ● | | | | | | ● |
| ART412 | サブカルチャー論 | 2 | 100 | ⑧ | | ○ | ● | | ● | | | | | | | | | | |
| IS311 | 情報理論 | 2 | 100 | ⑧ | | △ | | ● | | ● | | ● | | | | | | | |
| IS412 | データ通信応用 | 2 | 100 | ⑧ | | △ | | ● | | | ● | | | | | | | | |
| IS414 | ブレインソフトウェア | 2 | 100 | ⑧ | | △ | | ● | | | | ● | | | | | | | |
| 教職科目群 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SUBP225 | 数学科指導法Ⅰ | 2 | 100 | ③ | | | | ● | | | | ● | | | | | | | |
| SUBP227 | 情報科指導法Ⅰ | 2 | 100 | ③ | | | | ● | | | | ● | | | | | | | |
| SUBP220 | 数学科指導法Ⅱ | 2 | 100 | ④ | | | | ● | | | | ● | | | | | | | |
| SUBP222 | 情報科指導法Ⅱ | 2 | 100 | ④ | | | | ● | | | | ● | | | | | | | |
| SUBP317 | 数学科指導法Ⅲ | 2 | 100 | ⑤ | | | | ● | | | | ● | | | | | | | |
| SUBP318 | 数学科指導法Ⅳ | 2 | 100 | ⑥ | | | | ● | | | | ● | | | | | | | |
| TED316 | 教育実習(中学校) | 5 | - | ⑥⑦⑧(集中) | | | | ● | | | | ● | | ● | | | | | |
| TED318 | 教育実習(高等学校) | 3 | - | ⑥⑦⑧(集中) | | | | ● | | | | ● | | ● | | | | | |

【履修条件】 ●：必修科目 ◆：必修選択科目
 【他学科受講】 ○：全学部受講可 △：工学部生のみ受講可
 【履修にあたって】 授業科目名の※は隔年開講科目です