

工学部ソフトウェアサイエンス学科 教育課程表

●：必修科目 ◆：必修選択科目 無印：選択科目 ○：他学科受講可 -：履修不可 (集中)：集中開講

科目番号／番号	授業科目名	単位	授業時間(分)	開講期	履修条件	他学科受講	備考	授業を通して修得できる力												
								知識・理解		汎用的技能				態度・志向性						
								多文化・異文化	文化・社会・自然	コミュニケーション・スキル	数量的スキル	情報リテラシー	論理的思考力	問題解決力	自己管理能力	チームワーク	リーダーシップ	倫理観	社会的責任	生涯学習力
ユニバーシティスタンダード科目																				
WLIT 101	外国文学	2	100	秋				●												
HIST 101	歴史(世界)	2	100	春										●						
HIST 103	歴史(日本)	2	100	秋										●						
MKTG 101	マーケティング	2	100	春				●												
IS 101	情報科学入門	2	100	秋					●			●								●
IS 103	ネットワーク入門	2	100	春					●			●								
IS 105	データ処理	2	100	春					●			●								
CHEM 101	化学入門	2	100	秋					●											
MATH 101	数学入門	2	100	春							●									
MATH 103	解析学入門	2	100	春秋							●									
MATH 105	代数学入門	2	100	春秋							●									
PHYS 101	物理学入門	2	100	秋					●											
UNIV 111	自然科学リテラシー(リーディング)	1	50	春						●				●						
UNIV 113	自然科学リテラシー(ライティング)	1	50	春						●										
COSC 103	マクロ脳科学	2	100	春					●											
COSC 101	ミクロ脳科学	2	100	秋					●											
CARE 301	キャリア・マネジメント	2	100	春	●															
ENG 103	英語Ⅰ	2	100	春						●										
ENG 105	英語Ⅱ	2	100	秋						●										
ENG 107	英語コミュニケーション	2	100	春					●	●										
JPN 103	日本語表現 (JNL) 101	2	100	春						●										
導入科目群																				
ENGR 111	導入ゼミ	2	100	春	●					●				●	●					●
ENGR 113	工学基礎演習	1	100	春						●		●		●						●
MATH 111	解析学Ⅰ	2	100	春秋	◆				●		●		●							
CARE 113	キャリアデザイン	2	100	秋	●									●						●
ENGR 112	工学基礎Ⅰ	2	100	秋	◆						●			●						
IS 112	プログラミングⅠ	2	100	春秋								●	●							
ENGR 114	技術英語	2	100	秋					●		●					●				
MATH 114	数学演習	2	100	秋						●		●		●						
MATH 116	代数学Ⅰ	2	100	春秋	◆					●		●		●						
PHYS 112	物理学Ⅰ	2	100	秋			○			●		●		●						
MATH 112	解析学Ⅱ	2	100	春秋						●		●		●						
MASC 211	経営情報分析	2	100	春			○					●				●				
IS 213	情報処理技術	2	100	春			△			●		●		●						
IS 215	論理回路	2	100	春			△			●		●		●						
ENGR 219	回路基礎	2	100	春			△			●		●		●						
ENGL 211	工学技術英語Ⅰ	2	100	春			○				●									
MATH 211	微分方程式Ⅰ	2	100	春						●		●		●						
STAT 211	確率統計学Ⅰ	2	100	春						●		●		●						
MATH 215	工学基礎Ⅱ	2	100	春							●			●						●
MATH 213	フーリエ解析	2	100	春						●		●		●						
IS 217	シグナルプロセッシング	2	100	春						●				●	●					
IS 211	プログラミングⅡ	2	100	春秋	●							●	●							
発展科目群																				
IS 212	ネットワーク技術Ⅰ	2	100	秋	●		△					●		●						
IS 214	ゲーム企画開発論	2	100	秋			○		●	●										
IS 216	アルゴリズムとデータ構造	2	100	秋			△			●			●							
IS 218	コンピュータグラフィックス	2	100	秋			△					●		●						
IS 220	情報システム	2	100	秋			△				●			●						
IS 222	データ通信	2	100	秋			△			●				●						
MASC 213	ビジネスゲーム	2	100	秋	●									●	●	●				

科目記号／番号	授業科目名	単位	授業時間(分)	開講期	履修条件	他学科受講	備考	授業を通して修得できる力												
								知識・理解		汎用的技能				態度・志向性						
								多文化・異文化	文化・社会・自然	コミュニケーション・スキル	数量的スキル	情報リテラシー	論理的思考力	問題解決力	自己管理能力	チームワーク	リーダーシップ	倫理観	社会的責任	生涯学習力
ENGL 212	工学技術英語Ⅱ	2	100	秋		○			●											
MATH 212	微分方程式Ⅱ	2	100	秋				●		●		●								
STAT 214	確率統計学Ⅱ	2	100	秋				●		●		●								
MATH 214	幾何学Ⅰ	2	100	秋				●		●		●								
IS 315	ユーザインタフェースデザイン	2	100	春				●				●								
IS 317	システムプログラミング	2	100	春								●								
IS 319	ネットワークプログラミング	2	100	春				●				●								
IS 321	データベース	2	100	春		△		●					●							
IS 323	ネットワーク技術Ⅱ	2	100	春		△						●		●						
MATH 313	代数学Ⅱ	2	100	春				●		●		●								
MGMT 311	企業講義 A	2	100	春		○		●												●
IS 325	モバイルシステム総合研究	2	100	春(集中)		△		●				●								
専攻科目群																				
IS 312	イメージプロセッシング	2	100	秋		△						●		●						
IS 314	ゲームアニメーションプログラミング	2	100	秋				●				●								
MATH 312	複素解析Ⅰ	2	100	秋				●		●		●								
IS 316	マルチメディア処理	2	100	秋		△		●				●								
IS 318	モバイルシステムサービス	2	100	秋(集中)		△		●				●								
IS 320	プロジェクト研究	2	100	秋				●					●	●						
MGMT 314	企業講義 B	2	100	秋		○		●												●
ENGR 322	ソフトウェアサイエンス実験	2	300	秋	●			●				●								
IS 322	インターンシップⅠ	1	—	秋(集中)	◎				●				●		●					
IS 324	インターンシップⅡ	1	—	秋(集中)	◎				●				●		●					
IS 326	インターンシップⅢ	1	—	秋(集中)	◎				●				●		●					
IS 328	情報倫理と社会	2	100	秋		○		●											●	
IS 413	数値解析プログラミング	2	100	春						●	●		●							
MATH 411	複素解析Ⅱ	2	100	春				●		●		●								
MATH 413	幾何学Ⅱ	2	100	春				●		●		●								
IS 415	オペレーティングシステム	2	100	春		△		●				●								
IS 417	情報セキュリティ	2	100	春		△						●		●					●	
ENGR 415	輪講	2	—	春秋				●	●			●								
ENGR 417	卒業研究	4	—	春秋	●								●	●						●
IS 412	サブカルチャー論	2	100	秋		○		●		●										
IS 313	情報理論	2	100	秋		△	4年次より履修可	●		●		●								
IS 418	ブレインソフトウェア	2	100	秋		△		●						●						
教職科目群																				
SUBP 225	数学科指導法Ⅰ	2	100	春					●					●						
SUBP 227	情報科指導法Ⅰ	2	100	春					●					●						
SUBP 226	数学科指導法Ⅱ	2	100	秋					●					●						
SUBP 228	情報科指導法Ⅱ	2	100	秋					●					●						
SUBP 317	数学科指導法Ⅲ	2	100	春					●					●						
SUBP 318	数学科指導法Ⅳ	2	100	秋					●					●						

【他学科受講】 △：工学部生のみ受講可