

ソフトウェアサイエンス学科カリキュラムツリー

1セメスター	2セメスター	3セメスター	4セメスター	5セメスター	6セメスター	7セメスター	8セメスター
音楽 健康教育(FYE) 一年次セミナー101(FYE)	音楽II 玉川の教育 一年次セミナー102(FYE)	大学共通科目					
導入ゼミ 工学基礎演習	キャリアデザイン 工学基礎I	工学基礎II	学部共通科目				
英語(言語) 英語コミュニケーション(言語) 解析学入門(自然) 代数学入門(自然) 数学入門(自然) 自然科学アカデミックスキルズ(R) 自然科学アカデミックスキルズ(W) 歴史(世界)(人文) 日本語表現101(言語)	英語II(言語) 技術英語 解析学I 代数学I 数学演習 物理学I 化学入門(自然) 物理学入門(自然) 歴史(日本)(人文)						
		学科導入科目		学科発展科目		学科専攻科目	
データ処理(自然)	情報科学入門(自然) プログラミングI	プログラミングII ネットワーク入門(自然) 経営情報分析 情報処理技術 回路基礎 論理回路 シグナルプロセッシング	ビジネスゲーム ネットワーク技術I 情報システム アルゴリズムとデータ構造	キャリア・マネジメント(学際) 企業講義A ネットワーク技術II	ソフトウェアサイエンス実験 企業講義B インターンシップI, II, III(夏期集中) プロジェクト研究	卒業研究(集中) 輪講(集中)	卒業研究(集中)
3コース共通							
ゲーム・アニメーション			ゲーム企画開発論	ネットワークプログラミング			サブカルチャー論
ソフトウェア開発			コンピュータグラフィックス	ユーザインタフェースデザイン	ゲームアニメーションプログラミング イメージプロセッシング マルチメディア処理	オペレーティングシステム	
モバイル・ネットワーク			データ通信	データベース	情報倫理と社会	数値解析プログラミング	情報理論
数学教員養成プログラム			フーリエ解析 確率統計学I	システムプログラミング	モバイルシステムサービス(夏期集中)	情報セキュリティ	
解析学I	解析学II						
英語・数学・脳科学など		工学技術英語I 微分方程式I 解析学II マクロ脳科学(学際)	工学技術英語II 微分方程式II 確率統計学II 幾何学I ミクロ脳科学(学際) 外国文学(人文)	代数学II マーケティング(社会)	複素解析I	幾何学II 複素解析II	ブレインソフトウェア