

ソフトウェアサイエンス学科

カリキュラムの特徴

プログラミングやネットワークの基礎を身につけ、ソフトウェア開発技術、ネットワーク技術、モバイルシステム技術、ゲーム・アニメーション技術を専門とするカリキュラムです。このカリキュラムでは、これらいくつかの専門分野を複合的に学びます。

■ソフトウェアサイエンス学科必修科目

科目名	単位数	科目名	単位数
導入ゼミ	2	ビジネスゲーム	2
キャリアデザイン	2	ネットワーク技術 I	2
プログラミング II	2	キャリアマネジメント (US)	2
ソフトウェアサイエンス実験	2	卒業研究	4

■ソフトウェアサイエンス学科必修選択科目 (以下の科目から1科目以上)

科目名	単位数	科目名	単位数
代数学 I	2	工学基礎 I	2
解析学 I	2		

■ユニバーシティ・スタンダード科目 言語表現科目群 必修選択科目 (以下の科目から1科目以上)

ELF101 ~ ELF402

卒業要件

- ① 修業年限を満たすこと。
- ② 全科目の修得単位の合計が124単位以上あること。
- ③ 卒業時における累積GPAが2.00以上であること。
- ④ ユニバーシティ・スタンダード科目のうち、玉川教育・FYE科目群 (p.40) から必修科目をすべて含み7単位以上を修得していること。
- ⑤ ユニバーシティ・スタンダード科目のうち、人文科学科目群・社会科学科目群・自然科学科目群から各4単位以上、言語表現科目群のうち、必修選択科目 (ELF101 ~ ELF402) から4単位を含み4単位以上、学際科目群から必修科目2単位を含み2単位以上を修得し、合計18単位以上を修得していること。
- ⑥ ソフトウェアサイエンス学科必修選択科目の代数学 I・解析学 I・工学基礎 Iのうち1科目以上を修得していること。
- ⑦ ソフトウェアサイエンス学科開講科目より必修科目16単位を含み、62単位以上を修得していること。ただし6セメスター終了時まで教職課程の受講を継続した者は53単位以上を修得していること。

卒業までの単位配分

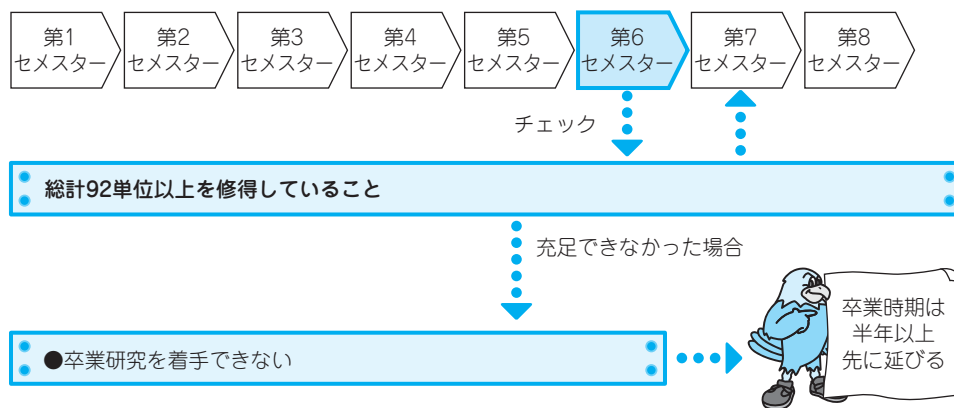
ソフトウェアサイエンス学科では、卒業までに、ユニバーシティ・スタンダード科目群、学科学目、他学部・他学科開講科目など数多くの開講科目から、卒業要件および履修モデルに沿ってバランスよく学習できるカリキュラムが構成されています。

ユニバーシティ・スタンダード科目	
玉川教育・FYE科目群 人文科学科目群 社会科学科目群 自然科学科目群 学際科目群 言語表現科目群	7単位 18単位以上（人文科学科目群・社会科学科目群・自然科学科目群から各4単位以上、言語表現科目群から必修選択科目4単位を含み4単位以上、学際科目群から必修科目2単位を含み2単位以上）
ソフトウェアサイエンス学科学目	62単位以上（必修単位16単位を含む）
自由選択科目	任意 他学部・他学科開講科目 他大学との単位互換科目
卒業に必要な単位数	124単位

また、学科学目群には教育職員免許状取得に必要な科目の一部が配置されています。それらの科目を履修することによって、学科卒業要件となる単位と同時に、教育職員免許状取得に必要な単位も修得できるようになっています。

卒業研究着手条件

ソフトウェアサイエンス学科において、第6セメスター（3年次）終了時に以下の卒業研究着手条件のチェックが行われます。



教育職員免許状

取得できる教育職員免許状一覧
【教職課程受講ガイド】 p. 3

種 類
中 学 校教諭 1 種免許状（数学）
高等学校教諭 1 種免許状（数学）
高等学校教諭 1 種免許状（情報）

数学教員養成プログラムについては、「教職課程受講ガイド」を参照すること。

資 格

基本情報技術者
p. 210

基本情報技術者（午前試験免除）