

# 工学部ソフトウェアサイエンス学科 教育課程表

●：必修科目 ◆：必修選択科目 無印：選択科目 ○：他学科受講可 △：工学部生のみ受講可 -：履修不可 (集中)：集中開講

科目記号／番号	授業科目名	単位	授業時間(分)	開講期	履修条件	他学科受講	備考	授業を通して修得できる力												
								知識・理解		汎用的技能				態度・志向性						
								多文化・異文化	文化・社会・自然	コミュニケーション・スキル	数量的スキル	情報リテラシー	論理的思考力	問題解決力	自己管理能力	チームワーク	リーダーシップ	倫理観	社会的責任	生涯学習力
ユニバーシティ・スタンダード科目																				
WLIT 101	外国文学	2	100	秋			2年次より履修可	●												
HIST 101	歴史(世界)	2	100	春										●						
HIST 103	歴史(日本)	2	100	秋										●						
MKTG 101	マーケティング	2	100	春			3年次より履修可	●												
INFO 101	情報科学入門	2	100	春					●			●								●
INFO 107	ネットワーク入門	2	100	春			2年次より履修可	●				●								
INFO 105	データ処理	2	100	春					●			●								
CHEM 101	化学入門	2	100	春					●											
MATH 103	数学入門	2	100	春							●									
MATH 101	解析学入門	2	100	春秋							●									
MATH 105	代数学入門	2	100	春秋							●									
PHYS 101	物理学入門	2	100	秋					●											
UNIV 105	自然学アカデミックスキル(リーディング)	1	50	春						●				●						
UNIV 103	自然学アカデミックスキル(ライティング)	1	50	春						●										
COSC 101	マクロ脳科学	2	100	春			2年次より履修可		●											
COSC 103	ミクロ脳科学	2	100	秋			2年次より履修可		●											
JPN 101	日本語表現101	2	100	春						●										
ELF 101	ELF101	4	200	秋春	◆					●										
ELF 102	ELF102	4	200	秋春	◆					●										
ELF 201	ELF201	4	200	秋春	◆		1年次より履修可			●										
CARE 301	キャリア・マネジメント	2	100	春	●					●				●		●				
学科科目																				
ENGR 117	導入ゼミ	2	100	春	●					●					●	●				●
ENGR 113	工学基礎演習	1	100	春							●		●	●						●
MATH 110	数学演習	2	100	秋					●		●		●							
CARE 110	キャリアデザイン	2	100	秋	●										●					●
PHYS 113	物理学I	2	100	秋		○				●		●		●						
ENGR 111	技術英語	2	100	春					●	●						●				
ENGR 110	工学基礎I	2	100	秋	◆						●				●					
INFO 110	プログラミングI	2	100	秋春								●	●	●						
MATH 112	代数学I	2	100	秋春	◆					●		●		●						
MATH 111	解析学I	2	100	春秋	◆					●		●		●						
MATH 113	解析学II	2	100	秋春						●		●		●						
INFO 217	デジタルチンズシップ	2	100	春					●				●					●		
MASC 213	経営情報分析	2	100	春		○							●					●		
INFO 213	情報処理技術	2	100	春		△				●				●						
ENGR 225	論理回路	2	100	春		△				●			●	●						
EEE 211	回路基礎	2	100	春		△				●			●	●						
ENGL 211	工学技術英語I	2	100	春		○					●									
MATH 211	微分方程式I	2	100	春						●		●		●						
STAT 211	確率統計学I	2	100	春						●		●		●						
ENGR 217	工学基礎II	2	100	春							●				●					●
MATH 213	フーリエ解析	2	100	春						●		●		●						
EEE 219	シグナルプロセッシング	2	100	春						●				●	●					
INFO 219	プログラミングII	2	100	春秋	●								●	●						
INFO 220	ネットワーク技術I	2	100	秋	●	△							●	●						
INFO 212	ゲーム企画開発論	2	100	秋		○			●	●										
INFO 210	アルゴリズムとデータ構造	2	100	秋		△				●			●	●						
INFO 214	コンピュータグラフィックス	2	100	秋		△							●							
INFO 216	情報システム	2	100	秋		△						●		●						
EEE 210	データ通信	2	100	秋		△				●				●						
MASC 216	ビジネスゲーム	2	100	秋	●										●	●	●			

科目記号 / 科目名	授業科目名	単位	授業時間 (分)	開講期	履修条件	他学科受講	備考	授業を通して修得できる力													
								知識・理解	汎用的技能				態度・志向性								
								多文化・異文化	文化・社会・自然	コミュニケーション・スキル	数量的スキル	情報リテラシー	論理的思考力	問題解決力	自己管理能力	チームワーク	リーダーシップ	倫理観	社会的責任	生涯学習力	
ENGL 210	工学技術英語Ⅱ	2	100	秋		○			●												
MATH 214	微分方程式Ⅱ	2	100	秋					●	●		●									
STAT 210	確率統計学Ⅱ	2	100	秋					●	●		●									
MATH 212	幾何学Ⅰ	2	100	秋					●	●		●									
MATH 216	複素解析Ⅰ	2	100	秋			3年次より履修可		●	●		●									
INFO 210	オペレーティングシステム	2	100	春		△	4年次より履修可		●			●									
INFO 218	情報理論	2	100	秋		△	4年次より履修可		●	●		●									
INFO 215	数値解析プログラミング	2	100	春			4年次より履修可			●	●		●								
SUBP 231	数学科指導法Ⅰ	2	100	春						●			●								
SUBP 227	情報科指導法Ⅰ	2	100	春						●			●								
SUBP 220	数学科指導法Ⅱ	2	100	秋						●			●								
SUBP 216	情報科指導法Ⅱ	2	100	秋						●			●								
INFO 325	ユーザインタフェースデザイン	2	100	春					●			●									
INFO 311	システムプログラミング	2	100	春								●									
INFO 321	ネットワークプログラミング	2	100	春						●			●								
INFO 315	データベース	2	100	春						●			●								
INFO 319	ネットワーク技術Ⅱ	2	100	春		△						●	●								
MATH 311	代数学Ⅱ	2	100	春						●	●		●								
MGMT 317	企業講義 A	2	100	春		○				●											●
EEE 311	モバイルシステム総合研究	2	100	春(集中)	秋(集中)	△				●			●								
INFO 310	イメージプロセッシング	2	100	秋		△						●		●							
INFO 318	ゲームアニメーションプログラミング	2	100	秋						●			●								
INFO 324	マルチメディア処理	2	100	秋		△				●			●								
EEE 310	モバイルシステムサービス	2	100	秋(集中)	春(集中)	△				●			●								
INFO 322	プロジェクト研究	2	100	秋(集中)						●			●	●							
MGMT 314	企業講義 B	2	100	秋		○				●											●
ENGR 322	ソフトウェアサイエンス実験	2	300	秋		●				●			●								
INFO 312	インターンシップⅠ	1	-	秋(集中)						●			●			●					
INFO 314	インターンシップⅡ	1	-	秋(集中)						●			●			●					
INFO 316	インターンシップⅢ	1	-	秋(集中)						●			●			●					
INFO 320	情報社会と倫理	2	100	秋		○				●											●
MATH 313	複素解析Ⅱ	2	100	春			4年次より履修可			●	●		●								
SUBP 317	数学科指導法Ⅲ	2	100	春						●			●								
SUBP 318	数学科指導法Ⅳ	2	100	秋						●			●								
MATH 411	幾何学Ⅱ	2	100	春						●	●		●								
EEE 411	情報セキュリティ	2	100	春		△						●	●								●
ENGR 423	輪講	2	-	春秋(集中)						●	●		●								
ENGR 419	卒業研究	4	-	春秋		●	春秋(集中)						●	●							●
INFO 412	サブカルチャー論	2	100	秋		○				●	●										
INFO 414	ブレインソフトウェア	2	100	秋		○				●	●			●							