

工学部 ソフトウェアサイエンス学科

1 カリキュラムの特徴

- プログラミングやネットワークの基礎を身につけ、ソフトウェア開発技術、ネットワーク技術、モバイルシステム技術、ゲーム・アニメーション技術を専門とするカリキュラムです。このカリキュラムでは、これらいくつかの専門分野を複合的に学びます。

① ソフトウェアサイエンス学科必修科目

授業科目名	単位	授業科目名	単位
プログラミングⅠ	2	ビジネスゲーム	2
代数学Ⅰ	2	ネットワーク技術Ⅰ	2
解析学Ⅰ	2	キャリアマネジメント（US）	2
プログラミングⅡ	2	卒業研究	4
ソフトウェアサイエンス実験	2		

② ユニバーシティ・スタンダード科目言語表現科目群 必修選択科目 (以下の科目から1科目以上)

授業科目名	単 位
「ELF101」「ELF102」「ELF201」 「ELF202」「ELF301」「ELF302」 「ELF401」「ELF402」	各科目 4 単位

※p.51参照

2 卒業要件

- (1) 修業年限を満たすこと
- (2) 全科目の修得単位の合計が124単位以上あること
- (3) 卒業時における累積GPAが2.00以上であること
- (4) ユニバーシティ・スタンダード科目のうち、玉川教育・FYE科目群（p.50）から必修科目をすべて含み7単位以上を修得していること
- (5) ユニバーシティ・スタンダード科目のうち、人文科学科目群・社会科学科目群・自然科学科目群から各4単位以上、言語表現科目群のうち、必修選択科目（ELF101～ELF402）から4単位を含み4単位以上、学際科目群から必修科目2単位を含み2単位以上を修得し、合計18単位以上を修得していること
- (6) ソフトウェアサイエンス学科開講科目より必修科目18単位を含み、62単位以上を修得していること。ただし第6セメスター終了時まで教職課程の受講を継続した者は53単位以上を修得していること

3 卒業までの単位配分

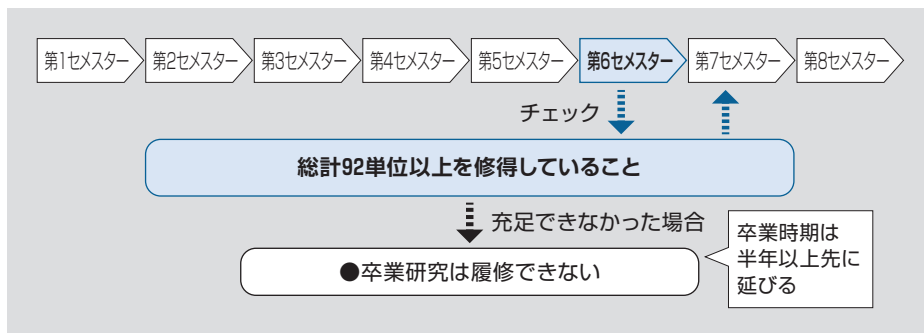
- ソフトウェアサイエンス学科では、卒業までに、ユニバーシティ・スタンダード科目群、学科科目、他学部・他学科開講科目など数多くの開講科目から、卒業要件および履修モデルに沿ってバランスよく学修できるカリキュラムが構成されています。

科目群	科目分類	卒業に必要な単位数
ユニバーシティ・スタンダード科目	玉川教育・FYE 科目群	7単位
	人文科学科目群	18単位以上 (人文科学科目群・社会科学科目群・自然科学科目群から各4単位以上、言語表現科目群から必修選択科目4単位を含み4単位以上、学際科目群から必修科目2単位を含み2単位以上)
	社会科学科目群	
	自然科学科目群	
	学際科目群	
言語表現科目群		
ソフトウェアサイエンス学科科目		62単位以上 (必修単位18単位を含む)
自由選択科目 (任意)	他学部他学科開講科目	
	他大学との単位互換科目	
卒業に必要な単位数		124単位

- また、学科科目群には教育職員免許状取得に必要な科目の一部が配置されています。それらの科目を履修することによって、学科卒業要件となる単位と同時に、教育職員免許状取得に必要な単位も修得できるようになっています。

4 卒業研究着手条件

- ソフトウェアサイエンス学科において、第6セメスター（3年次）終了時に以下の卒業研究着手条件のチェックが行われます。



5 教育職員免許状

種類	
	中学校教諭1種免許状（数学） 高等学校教諭1種免許状（数学） 高等学校教諭1種免許状（情報）

数学教員養成プログラムについては、「教職課程受講ガイド」を参照すること。

6 資格

基本情報技術者（午前試験免除）

▶取得できる教育職員免許状一覧
参照『教職課程受講ガイド』p.5

▶基本情報技術者
参照『履修ガイド』p.225