

7 工学部 ソフトウェアサイエンス学科 教育課程表

凡例 履修条件 ●:必修科目 ◆:必修選択科目 無印:選択科目
他学科受講 ○:他学科受講可 △:工学部生のみ受講可 開講期 (集中):集中開講

科目記号 / 番号	授業科目名	単 位	授 業 時 間 (分)	開 講 期	履 修 条 件	他 学 科 受 講	備 考	授業を通して修得できる力																	
								知識・理解		汎用的技能				態度・志向性											
								多 文 化 ・ 異 文 化	文 化 ・ 社 会 ・ 自 然	コ ミ ュ ニ ケ ー シ ョ ン ス キ ル	数 量 的 ス キ ル	情 報 リ テ ラ シー	論 理 的 思 考 力	問 題 解 決 力	自 己 管 理 力	チ ーム ワ ーク	リ ー ダ ー シ ップ	倫 理 観	社 会 的 責 任	生 涯 学 習 力					
ユニバーシティ・スタンダード科目																									
HIST 100	歴史(世界)	2	100	春																					
HIST 101	歴史(日本)	2	100	秋																					
MKTG 100	マーケティング	2	100	春			3年次より履修可		●																
INFO 100	情報科学入門	2	100	春					●			●											●		
INFO 103	ネットワーク入門	2	100	春			2年次より履修可		●			●													
INFO 102	データ処理	2	100	春					●			●													
CHEM 100	化学入門	2	100	春					●																
MATH 101	数学入門	2	100	春							●														
MATH 100	解析学入門	2	100	春秋							●														
MATH 102	代数学入門	2	100	春秋							●														
PHYS 100	物理学入門	2	100	秋					●																
UNIV 104	自然科学アカデミックスキルズ(リーディング)	1	50	春						●			●												
UNIV 103	自然科学アカデミックスキルズ(ライティング)	1	50	春						●															
COSC 100	マクロ脳科学	2	100	春			2年次より履修可		●																
COSC 101	ミクロ脳科学	2	100	秋			2年次より履修可				●	●	●												
JPN 101	日本語表現 101	2	100	春						●															
ELF 101	ELF 101	4	200	秋春	◆					●															
ELF 102	ELF 102	4	200	秋春	◆					●															
ELF 201	ELF 201	4	200	秋春	◆		1年次より履修可			●															
CARE 300	キャリア・マネジメント	2	100	春	●														●				●		
学 科 科 目																									
ENGR 103	工学基礎演習	1	100	春							●	●											●		
MATH 107	数学演習	2	100	秋					●		●	●													
PHYS 101	物理学 I	2	100	秋		○			●		●	●													
ENGR 101	技術英語	2	100	春					●		●								●						
ENGR 102	工学基礎 I	2	100	秋							●								●						
INFO 107	プログラミング I	2	100	春秋	●							●	●												
MATH 109	代数学 I	2	100	秋春	●				●		●	●													
MATH 103	解析学 I	2	100	春秋	●				●		●	●													
MATH 104	解析学 II	2	100	秋春					●		●	●													
INFO 106	デジタルシチズンシップ	2	100	春					●			●									●				
MASC 100	経営情報分析	2	100	春		○						●									●				
INFO 108	プログラミング II	2	100	秋春	●							●	●												
INFO 208	情報処理技術	2	100	春		△			●		●	●													
ENGR 212	論理回路	2	100	春		△			●		●	●													
EEE 200	回路基礎	2	100	秋		△			●		●														
MATH 202	微分方程式 I	2	100	春					●		●	●													
STAT 200	確率統計学 I	2	100	春					●		●	●													
ENGR 205	工学基礎 II	2	100	春							●								●				●		
MATH 204	フーリエ解析	2	100	春					●		●	●													
EEE 201	シグナルプロセッシング	2	100	春					●			●	●												
INFO 211	ネットワーク技術 I	2	100	秋	●	△						●	●												
INFO 203	ゲーム企画開発論	2	100	秋		○			●	●															
INFO 201	アルゴリズムとデータ構造	2	100	春		△			●		●	●													
INFO 204	コンピュータグラフィックス	2	100	秋		△						●													
INFO 207	情報システム	2	100	春		△					●		●												
EEE 202	データ通信	2	100	秋		△			●			●													
MASC 206	ビジネスゲーム	2	100	春	●								●						●	●					
MATH 203	微分方程式 II	2	100	秋					●		●	●													

2016履修ガイド

科目記号／番号	授業科目名	単位	授業時間(分)	開講期	履修条件	他学科受講	備考	授業を通して修得できる力												
								知識・理解	汎用的技能				態度・志向性							
									多文化・異文化	文化・社会・自然	コミュニケーションスキル	数量的スキル	情報リテラシー	論理的思考力	問題解決力	自己管理能力	チームワーク	リーダーシップ	倫理観	社会的責任
STAT 201	確率統計学Ⅱ	2	100	秋				●	●	●										
MATH 201	幾何学Ⅰ	2	100	秋				●	●	●										
MATH 205	複素解析Ⅰ	2	100	秋			3年次より履修可	●	●	●										
INFO 202	オペレーティングシステム	2	100	春		△	4年次より履修可	●		●	●									
INFO 209	情報理論	2	100	秋		△	4年次より履修可	●	●	●										
INFO 210	数値解析プログラミング	2	100	春			4年次より履修可		●	●	●									
SUBP 215	数学科指導法Ⅰ	2	100	春					●		●									
SUBP 211	情報科指導法Ⅰ	2	100	春					●		●									
SUBP 216	数学科指導法Ⅱ	2	100	秋					●		●									
SUBP 212	情報科指導法Ⅱ	2	100	秋					●		●									
INFO 206	システムプログラミング	2	100	秋						●										
INFO 315	ユーザインタフェースデザイン	2	100	春				●		●										
INFO 311	ネットワークプログラミング	2	100	春				●		●										
INFO 308	データベース	2	100	春				●			●									
INFO 310	ネットワーク技術Ⅱ	2	100	春		△				●	●									
MATH 300	代数学Ⅱ	2	100	春				●	●	●										
MGMT 305	企業講義	2	100	春		○		●											●	
EEE 301	モバイルシステム総合研究	2	100	秋(集中)		△		●		●										
INFO 301	イメージプロセッシング	2	100	秋		△				●	●									
INFO 305	ゲームアニメーションプログラミング	2	100	秋				●		●										
INFO 314	マルチメディア処理	2	100	秋		△		●		●										
EEE 300	モバイルシステムサービス	2	100	春(集中)		△		●		●										
INFO 313	プロジェクト研究	2	100	秋	●		秋(集中)	●			●	●								
ENGR 312	ソフトウェアサイエンス実験	2	300	春	●			●			●									
INFO 302	インターンシップⅠ	1	100	秋(集中)					●		●	●								
INFO 303	インターンシップⅡ	1	100	秋(集中)					●		●	●								
INFO 304	インターンシップⅢ	1	100	秋(集中)					●		●	●								
INFO 300	アルゴリズム応用	2	100	秋				●		●	●									
MATH 302	複素解析Ⅱ	2	100	春			4年次より履修可	●	●	●										
SUBP 307	数学科指導法Ⅲ	2	100	春					●		●									
SUBP 308	数学科指導法Ⅳ	2	100	秋					●		●									
MATH 400	幾何学Ⅱ	2	100	春				●	●	●										
EEE 400	情報セキュリティ	2	100	春		△				●	●							●		
ENGR 407	輪講	2	100	春秋(集中)				●	●		●									
ENGR 405	卒業研究	4	—	春秋	●		春秋(集中)				●	●								●
INFO 306	サブカルチャー論	2	100	秋		○		●	●		●									
INFO 403	ブレインソフトウェア	2	100	秋		○		●			●									

Ⅱ 履修案内

工 学 部

ソフトウェアサイエンス学科