

7 工学部 ソフトウェアサイエンス学科 教育課程表

凡例 開講期 (集中):集中開講
 履修条件 ●:必修科目 ◆:必修選択科目 無印:選択科目
 他学科受講 ○:他学科受講可 △:工学部生のみ受講可 ㊦:リベラルアーツ学部のみ受講可

科目記号 ／ 番号	授業科目名	単 位	授 業 時 間 (分)	開 講 期	履 修 条 件	他 学 科 受 講	備 考	授業を通して修得できる力																													
								知識・理解		汎用的技能				態度・志向性																							
								多文化・異文化	文化・社会・自然	コミュニケーションスキル	数量的スキル	情報リテラシー	論理的思考力	問題解決力	自己管理能力	チームワーク	リーダーシップ	倫理観	社会的責任	生涯学習力																	
ユニバーシティ・スタンダード科目																																					
HIST 100	歴史 (世界)	2	100	春																																	
HIST 101	歴史 (日本)	2	100	秋																																	
B A 101	マーケティング	2	100	春			3年次より履修可		●																												
INFO 100	情報科学入門	2	100	春					●		●														●												
INFO 103	ネットワーク入門	2	100	春			2年次より履修可		●		●																										
CHEM 100	化学入門	2	100	春					●																												
MATH 101	数学入門	2	100	春						●																											
MATH 100	解析学入門	2	100	春秋						●																											
MATH 102	代数学入門	2	100	春秋						●																											
PHYS 100	物理学入門	2	100	秋					●																												
UNIV 103	自然科学アカデミックスキルズ (リーディング)	1	50	春						●			●																								
UNIV 100	自然科学アカデミックスキルズ (ライティング)	1	50	春						●																											
BRSC 101	マイクロ脳科学	2	100	秋			2年次より履修可				●	●	●																								
BRSC 100	マクロ脳科学	2	100	春			2年次より履修可		●																												
CARE 300	キャリア・マネジメント	2	100	春	●														●						●												
ENG 101	ELF 101	4	200	秋	◆					●																											
ENG 102	ELF 102	4	200	秋	◆					●																											
ENG 201	ELF 201	4	200	秋	◆		1年次より履修可			●																											
JPN 101	日本語表現 101	2	100	春						●																											
学科専門科目																																					
ENGR 102	工学基礎演習	1	100	春							●	●													●												
MATH 107	数学演習	2	100	秋						●		●	●																								
PHYS 101	物理学 I	2	100	秋		○				●		●	●																								
ENGR 100	技術英語	2	100	春					●		●									●																	
ENGR 101	工学基礎 I	2	100	秋							●								●																		
INFO 108	プログラミング I	2	100	春秋	●							●	●																								
MATH 110	代数学 I	2	100	秋春	●					●		●	●																								
MATH 103	解析学 I	2	100	秋春	●					●		●	●																								
MATH 104	解析学 II	2	100	秋春						●		●	●																								
INFO 107	デジタルシチズンシップ	2	100	春						●			●									●															
MATH 111	離散数学	2	100	秋							●	●	●																								
INFO 109	プログラミング II	2	100	秋春	●							●	●																								
MASC 202	経営情報分析	2	100	秋		○						●									●																
INFO 207	情報処理技術	2	100	春		△				●			●	●																							
ENGR 211	論理回路	2	100	春		△				●			●	●																							
E E E 200	回路基礎	2	100	秋		△				●			●																								
MATH 202	微分方程式 I	2	100	春						●		●	●																								
STAT 200	確率統計学 I	2	100	春						●		●	●																								
ENGR 204	工学基礎 II	2	100	春							●									●					●												
MATH 204	フーリエ解析	2	100	春						●		●	●																								
E E E 201	シグナルプロセッシング	2	100	春						●			●	●																							
INFO 211	ネットワーク技術 I	2	100	秋	●	△						●	●																								
INFO 201	ゲーム企画開発論	2	100	秋		○				●	●																										
INFO 200	アルゴリズムとデータ構造	2	100	秋		△				●			●	●																							

2018履修ガイド

科目記号 ／ 番号	授 業 科 目 名	単 位	授 業 時 間 (分)	開 講 期	履 修 条 件	他 学 科 受 講	備 考	授業を通して修得できる力												
								知識・理解		汎用的技能				態度・志向性						
								多文化・異文化	文化・社会・自然	コミュニケーションスキル	数量的スキル	情報リテラシー	論理的思考力	問題解決力	自己管理能力	チームワーク	リーダーシップ	倫理観	社会的責任	生涯学習力
INFO 203	コンピュータグラフィックス	2	100	春		△①					●									
INFO 206	情報システム	2	100	春		△				●			●							
EEE 203	データ通信	2	100	秋		△				●			●							
MASC 207	ビジネスゲーム	2	100	春									●		●	●				
MATH 203	微分方程式Ⅱ	2	100	秋						●		●	●							
STAT 201	確率統計学Ⅱ	2	100	秋						●		●	●							
MATH 201	幾何学Ⅰ	2	100	秋						●		●	●							
INFO 208	数値解析プログラミング	2	100	春			4年次より履修可					●	●		●					
SUBP 214	数学科指導法Ⅰ	2	100	春						●				●						
SUBP 210	情報科指導法Ⅰ	2	100	春						●				●						
SUBP 215	数学科指導法Ⅱ	2	100	秋						●				●						
SUBP 211	情報科指導法Ⅱ	2	100	秋						●				●						
MATH 205	複素解析Ⅰ	2	100	秋			3年次より履修可			●		●	●							
INFO 204	システムプログラミング	2	100	秋									●							
INFO 202	コンピュータアーキテクチャ	2	100	秋						●			●							
INFO 305	オペレーティングシステム	2	100	春		△	4年次より履修可			●		●	●							
INFO 309	情報理論	2	100	秋		△	4年次より履修可			●		●	●							
INFO 322	ユーザインタフェースデザイン	2	100	春						●		●								
INFO 318	ネットワークプログラミング	2	100	春						●		●								
INFO 316	データベース	2	100	春						●				●						
INFO 317	ネットワーク技術Ⅱ	2	100	春		△						●	●							
INFO 312	セキュアプログラミング	2	100	秋		△						●	●							
INFO 307	情報セキュリティマネジメント	2	100	秋		△				●		●	●							
MATH 300	代数学Ⅱ	2	100	春						●		●	●							
B A 304	企業講義	2	100	春		○				●									●	
EEE 302	モバイルシステム総合研究	2	100	秋(集中)		△				●		●								
INFO 301	イメージプロセッシング	2	100	秋		△						●	●							
INFO 306	ゲームアニメーションプログラミング	2	100	秋						●		●								
INFO 321	マルチメディア処理	2	100	秋		△				●		●								
EEE 301	モバイルシステムサービス	2	100	春(集中)		△				●		●								
INFO 320	プロジェクト研究	2	100	秋(集中)						●			●	●						
ENGR 311	ソフトウェアサイエンス実験	2	300	秋		●				●			●							
INFO 302	インターンシップⅠ	1	100	秋(集中)			春秋(集中)				●		●		●					
INFO 303	インターンシップⅡ	1	100	秋(集中)			春秋(集中)				●		●		●					
INFO 304	インターンシップⅢ	1	100	秋(集中)			春秋(集中)				●		●		●					
INFO 300	アルゴリズム応用	2	100	秋						●		●	●							
MATH 302	複素解析Ⅱ	2	100	春			4年次より履修可			●		●	●							
SUBP 311	数学科指導法Ⅲ	2	100	春								●		●						
SUBP 312	数学科指導法Ⅳ	2	100	秋								●		●						
EEE 300	情報セキュリティ	2	100	春		△						●	●						●	
INFO 313	ソフトウェア工学	2	100	秋								●	●							
MATH 400	幾何学Ⅱ	2	100	春						●		●	●							
ENGR 406	輪講	2	100	春秋(集中)						●	●		●							
ENGR 405	卒業研究	4	-	春秋		●	春秋(集中)					●	●							●
INFO 403	ブレインソフトウェア	2	100	秋		○				●			●							
COPR300	インターンシップⅣ	1	100	春秋(集中)							●			●	●					

【履修にあたって】

(1)「卒業研究」は、1セメスター目に0単位、2セメスター目に4単位として履修登録されます。