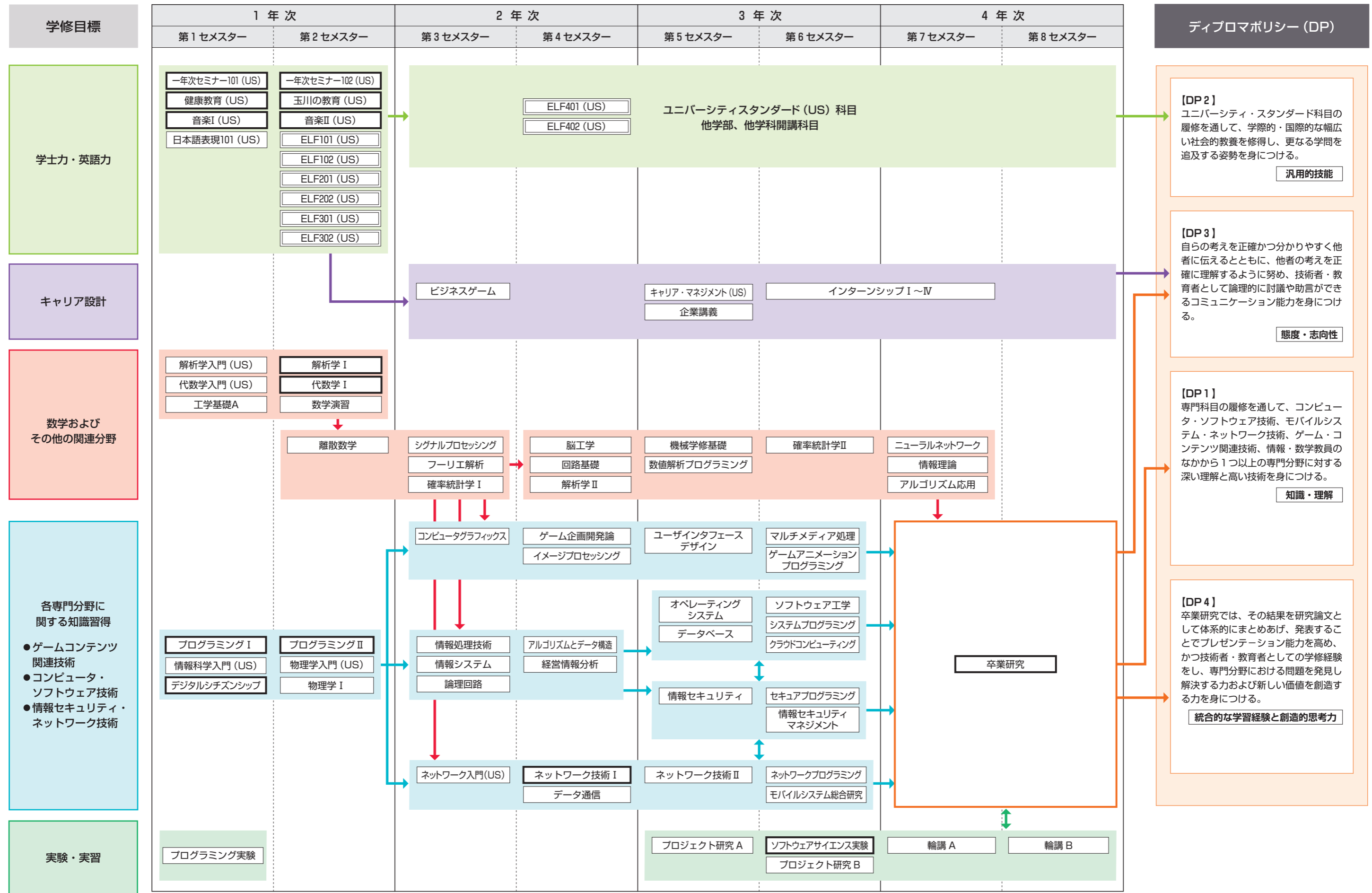


2022年度 入学生用 工学部 ソフトウェアサイエンス学科 カリキュラム・ツリー

 : 必修科目
 : 必修選択科目
 : 選択科目



[DP 2]
 ユニバーシティ・スタンダード科目の履修を通して、学際的・国際的な幅広い社会的教養を修得し、更なる学問を追究する姿勢を身につける。
汎用的技能

[DP 3]
 自らの考えを正確かつ分かりやすく他者に伝えるとともに、他者の考えを正確に理解するように努め、技術者・教育者として論理的に討議や助言ができるコミュニケーション能力を身につける。
態度・志向性

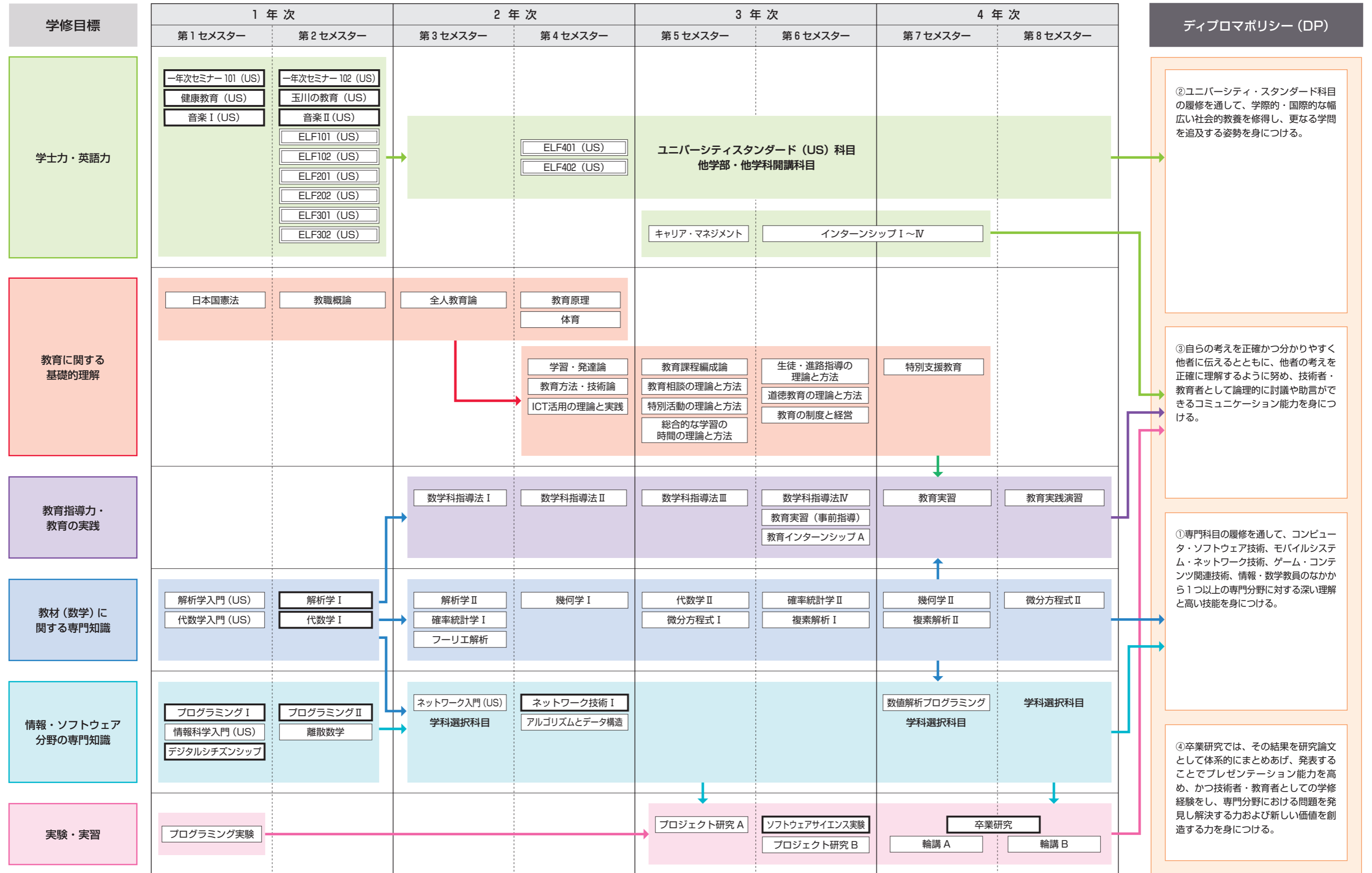
[DP 1]
 専門科目の履修を通して、コンピュータ・ソフトウェア技術、モバイルシステム・ネットワーク技術、ゲーム・コンテンツ関連技術、情報・数学教員のなかから1つ以上の専門分野に対する深い理解と高い技術を身につける。
知識・理解

[DP 4]
 卒業研究では、その結果を研究論文として体系的にまとめあげ、発表することでプレゼンテーション能力を高め、かつ技術者・教育者としての学修経験をし、専門分野における問題を発見し解決する力および新しい価値を創造する力を身につける。
統合的な学習経験と創造的思考力

- ゲームコンテンツ関連技術
- コンピュータ・ソフトウェア技術
- 情報セキュリティ・ネットワーク技術

2022年度 入学生用 工学部 ソフトウェアサイエンス学科 (教職・数学) カリキュラム・ツリー

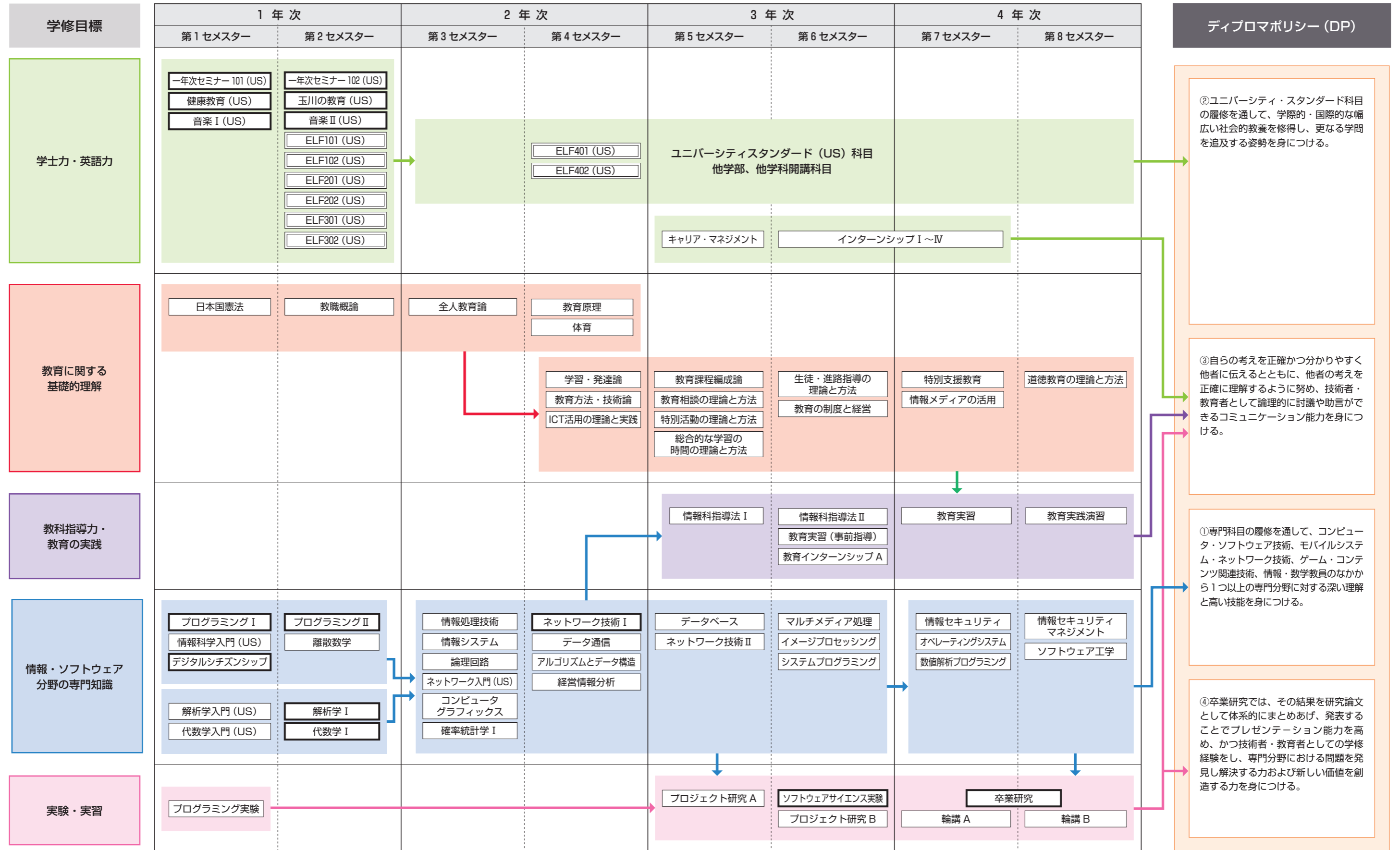
 : 必修科目
 : 必修選択科目
 : 選択科目



※教職関連科目の履修順序はモデルケースです。変更される可能性もありますので教職課程履修者に対するガイダンスや掲示をよく確認してください。

2022年度 入学生用 工学部 ソフトウェアサイエンス学科 (教職・情報) カリキュラム・ツリー

 : 必修科目
 : 必修選択科目
 : 選択科目



※教職関連科目の履修順序はモデルケースです。変更される可能性もありますので教職課程履修者に対するガイダンスや掲示をよく確認してください。